

# **Security Commander for Windows**

**4.1.xx**

**Руководство пользователя.**

# Содержание.

Security Commander for Windows.....	1
4.1.xx.....	1
Содержание.....	2
Общие сведения.....	3
Установка и запуск программы.....	3
Интерфейс.....	4
Информационное окно объектов.....	6
Информационное окно событий.....	7
Панель информации.....	9
Панель статуса.....	9
Панель управления.....	9
Главное меню программы.....	9
Подменю File.....	10
Подменю Utilities.....	10
Подменю Archive.....	10
Подменю Service.....	11
Подменю About.....	11
Информационное окно "Alarm list".....	11
Тревожное окно "Alarm".....	13
Окно мониторинга GSM модема.....	14
Основные настройки программы.....	15
Системные настройки.....	15
Настройки приемников.....	18
Редакторы БД.....	19
Редактор базы данных объектов.....	19
Заголовок и первая страница.....	19
Страница Details.....	22
Страница Zones.....	22
Страница Events.....	26
Страница Work Schedule.....	32
Страница Hardware.....	32
Страница Notes.....	33
Редактор базы данных пользователей.....	33
Редактор системных сообщений приемников.....	34
Работа с архивом.....	35
Работа с .log-файлом пульта CU4000.....	38
Работа с программой Tracking.....	40

## Общие сведения.

Security Commander for Windows – это программный продукт, предназначенный для организации рабочего места оператора системы мониторинга охранно-пожарной сигнализации в операционной среде Windows 9x/2000, и обеспечивающий следующие основные функции:

- обработка сообщений, поступающих одновременно с нескольких ПЦН (до 15-ти);
- визуализация принятой информации в удобной для оператора форме;
- трассировка сообщений (уровень сигнала, маршруты ретрансляции и т. д.),
- настраиваемый программный интерфейс,
- настраиваемая языковая среда,
- наглядное представление информации о текущем состоянии объектов,
- архивирование принятой информации и действий оператора;
- широкие возможности при работе с базами данных и архивами;
- периодический контроль за состоянием баз данных,
- периодическое сохранение копии баз данных,
- шифрование баз данных двойным паролем,
- быстрый и удобный доступ к информации по каждому объекту,
- возможность подключения графической информации к карточке объекта,
- возможность создания библиотеки стандартных конфигураций объектов,
- возможность приема и контроля телеметрической информации с объектов,
- основное и резервное рабочее расписание для каждого объекта;
- оперативный контроль не восстановленных тревог;
- периодическое напоминание оператору о не восстановленных тревогах,
- автоматический контроль тестов с передатчиков и контрольных панелей;
- формирование и распечатка отчетов;
- система поиска объектов по ряду параметров,
- система фильтров при отображении объектов
- сортировка объектов по статусу, группе, классу, типу событий.
- возможность рассылки сообщений на E-mail, мобильный телефон, пейджер;
- три уровня доступа к функциям программы;
- контроль функционирования систем приемников (ПЦН);
- синхронизация времени между компьютером и приемниками (ПЦН)
- контроль коммуникации с приемниками (ПЦН);
- поддержка GSM модема и возможность приёма сообщений от GSM передатчиков.

Настоящее руководство предназначено для ознакомления пользователей с основными принципами работы программы.

## Установка и запуск программы.

Для нормальной работы программы должны быть выполнены определенные требования к компьютеру, на который она будет установлена.

Минимальные системные требования – следующие:

1. процессор – Pentium II – 300,
2. оперативная память – 64 MB,
3. жесткий диск – 6GB,
4. операционная система – Windows 9X/2000,
5. манипулятор «мышь»,
6. последовательный порт – по количеству ПЦН,
7. параллельный порт – 1,
8. видео карта, обеспечивающая разрешение не менее 800x600 при 256 цветах,
9. звуковая карта,
10. SVGA монитор – 14”.
11. устройство бесперебойного питания (UPS).

Рекомендуемые системные требования:

1. процессор – Celeron 1100a,

2. оперативная память – 128 MB,
3. жесткий диск – 15GB,
4. CD-ROM drive,
5. операционная система – Windows 9X/2000,
6. манипулятор «мышь»,
7. последовательный порт – по количеству ПЦН,
8. параллельный порт – 1,
9. видео карта, обеспечивающая разрешение не менее 1024x768 при 16к цветов,
10. звуковая карта,
11. SVGA монитор – 17”
12. устройство бесперебойного питания (UPS)

Для установки программы на компьютер запустите файл Setup.exe с инсталляционного CD-ROM и следуйте инструкциям по установке.

После установки программы осуществляется через Старт-меню нажатием иконки WSC в соответствующей программной группе.

Для входа в программу необходимо ввести идентификатор пользователя (Login) и пароль. После инсталляции в программе зарегистрирован только один пользователь – Администратор, обладающий безусловным правом доступа.

Login – **sys**, Пароль – **sys**.

Login Администратора фиксирован и изменяться не может, а пароль рекомендуется сменить.

## Интерфейс.

Интерфейс программы имеет большое количество настраиваемых параметров, что позволяет каждому пользователю сделать его максимально удобным для работы.

Структурно интерфейс состоит из одного главного информационного окна “Monitoring” и ряда вспомогательных.

На рисунке представлен внешний вид главного программного окна.

S	Date/Time	Event type	Nr	Message	Id	Slot	Name
✓	9:03:22	Edited	0	Backup		0	
✓	8:45:47	No signal	305	No signal 12:59	2/1/R5	1	Jelgava
✓	8:44:27	Arming!	505	Close by user 3	1/7/7	7	Horne.Sweet Home.
✓	7:59:29	Event...	Sys	Transmitter 1/7/136 on air !!!	1/7/136	7	CU4000s
✓	7:43:07	Event...	Sys	Transmitter 1/7/136 on air !!!	1/7/136	7	CU4000s
✓	7:27:48	Event...	Sys	Transmitter 1/7/136 on air !!!	1/7/136	7	CU4000s
✓	7:06:37	Event...	Sys	Transmitter 1/7/136 on air !!!	1/7/136	7	CU4000s
✓	6:47:10	Event...	Sys	Transmitter 1/7/136 on air !!!	1/7/136	7	CU4000s
✓	6:43:40	Disarming!	511	Open by user 3 (Part1)	1/4/1999	4	SIA "KORTEKS"
✓	6:14:10	Event...	Sys	Transmitter 1/7/136 on air !!!	1/7/136	7	CU4000s
✓	6:02:38	No signal	80	No signal 04:00	1/7/1014	7	Test of Hopper 10
✓	3:12:59	No signal	82	No signal 04:00	1/7/1012	7	Test of Hopper 12
✓	1:47:13	No signal	29	No signal more then 3 days	1/4/R250	4	First frequency system repeater Nr9 (Jurmala)
✓	1:47:13	No signal	7	No signal more then 3 days	2/5/R7	5	Koblentz's repeater Nr7
✓	21:54:59	No signal	82	No signal 08:01	1/7/1012	7	Test of Hopper 12
✓	21:06:24	Event...	Sys	Transmitter 1/7/136 on air !!!	1/7/136	7	CU4000s

Nr	TxAdr	Date/Time	Status	Name	Description	LV	HN	HI	Last message
54	1/7/R4	13.02.2007 23:09:14	24hour	Repeater Nr 4	Lomonosova 14	2	0	4	AC RESTORE
55	1/7/R5	14.02.2007 5:57:09	24hour	Repeater Nr 5	KARAVELA	2	0	5	AC RESTORE
56	1/7/R6	14.02.2007 4:13:20	24hour	Repeater Nr 6	VEF Ierikju/Unijas	2	0	6	AC RESTORE
57	1/7/R7		inactive	Repeater Nr 7	Vecmilgravis	0	0	0	
58	1/7/R8	13.02.2007 21:55:42	24hour	Repeater Nr 8	Kleistu 2 (Imanta)	3	0	8	AC RESTORE
59	1/7/R9	14.02.2007 2:17:22	24hour	Repeater Nr 9	Hipokrata 2 (Gallezers)	1	0	9	Tamper RESTORE
60	1/7/R10	14.02.2007 3:09:27	24hour	Repeater Nr10	"Dzintars"	2	0	10	AC RESTORE
61	1/7/R11	14.02.2007 7:19:37	24hour	Repeater Nr11	Hotel RIGA	2	0	11	AC RESTORE
62	1/7/R12	14.02.2007 3:55:25	24hour	Repeater Nr 12	Pr.Kurzemes 124	2	0	12	AC RESTORE
63	1/7/R13	14.02.2007 9:20:26	24hour	Repeater Nr 13	Maskavas (Sardze un Ko)	2	0	13	AC RESTORE
64	1/7/R14	14.02.2007 9:14:17	24hour	Repeater Nr 14	Ganibu (Diesel)	2	0	14	AC RESTORE

Главное программное окно “Monitoring”.

- 1 - Главное меню программы.
- 2 - Панель управления.
- 3 - Окно событий.
- 4 - Панель информации.
- 5 - Окно объектов.
- 6 - Панель статуса

В этом окне отображается вся оперативная информация по объектам, информация о состоянии системы, а также производится управление программными функциями и вызов основных сервисов.

## Информационное окно объектов.

Представлено в виде таблицы, содержащей информацию обо всех зарегистрированных в базе данных и открытых для мониторинга объектах. Для большей наглядности объекты в таблице отображаются различными цветами, в зависимости от типа последнего сообщения. Черный цвет означает отсутствие информационных сообщений с момента ввода объекта или его последней редакции. Объекты снятые с мониторинга отображаются серым цветом.

Окно имеет ряд настраиваемых пользователем параметров. Настройка параметров производится через контекстное меню (вызов – правой кнопкой мыши). Через это же меню производится вызов расширенной информации по объекту, на который был установлен курсор, вызов редактора объектов и поиск объектов в таблице. Внешний вид меню показан на рисунке. Вызов дополнительной информации по объекту осуществляется следующими командами:

- **History** – оперативный вывод на экран десяти последних событий по выбранному объекту. «Горячая клавиша» – **Ctrl+H**.
- **Picture** – вывод на экран графической информации, соответствующей выбранному объекту. «Горячая клавиша» – **Ctrl+P**.
- **Notes** – вывод на экран комментариев по выбранному объекту. «Горячая клавиша» – **Ctrl+T**.
- **Details** – вывод на экран расширенной информации об объекте и ответственных лицах. «Горячая клавиша» – **Ctrl+D**.
- **Hardware** – вывод на экран информации об оборудовании, установленном на объекте. «Горячая клавиша» – **Ctrl+A**.
- **Problem** – позволяет оператору оставить заметку о проблеме возникшей на объекте. Все заметки вносятся в список, где могут быть обработаны и распечатаны. «Горячая клавиша» – **Ctrl+Alt+B**.
- **Archive** – вызов фильтра для формирования архивной выборки по данному объекту (см. пункт «Работа с архивом»). «Горячая клавиша» – **Ctrl+B**.



**Примечание.** В «Горячих клавишах» используются буквы латинского регистра. К командам настройки интерфейса окна относятся следующие пункты меню:

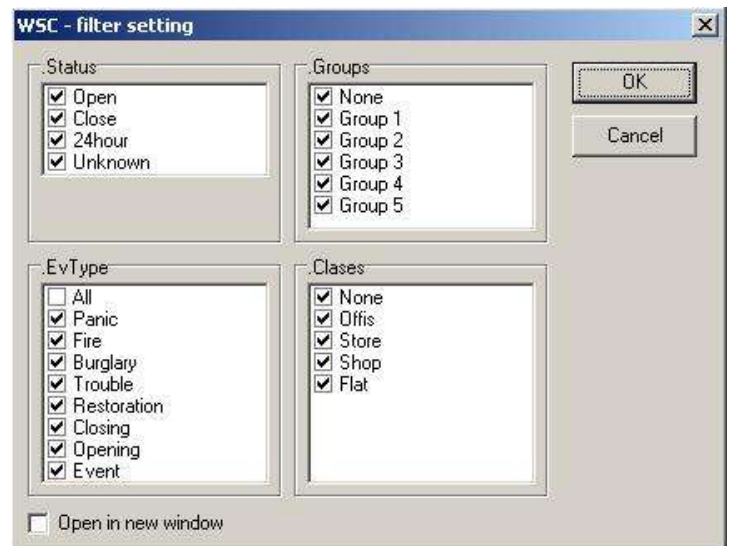
- **Visible fields** – определяет поля, отображаемые в таблице. Для отображения поля необходимо пометить его название в списке, предлагаемом при выборе этого пункта меню. Для отображения в таблице доступны следующие поля:
  - **Nr** – номер объекта в базе данных.
  - **Test time** – ожидаемое время прихода следующего тестового сообщения с передатчика.
  - **ID** – источник последнего информационного сообщения в виде: номер приемника/номер слота (линии)/адрес устройства.
  - **Name** – наименование объекта.
  - **Description** – краткое описание объекта.
  - **Date/Time** – время прихода последнего сигнала с объекта.
  - **Status** – статус объекта (под охраной/без охраны).
  - **Event type** – тип последнего принятого с объекта сообщения.
  - **LV** – уровень радиосигнала с объекта.
  - **Last message** – последнее сообщение с объекта.
  - **HI** – физический адрес последнего ретранслятора, через который прошло сообщение.
  - **HN** – количество ретрансляций сообщения.
  - **TG** – тип переданных данных.
  - **tTim** – ожидаемое время прихода следующего тестового сообщения с контрольной панели.
  - **TxAdr** – адрес установленного на объекте передатчика в виде: номер приемника/номер слота/адрес.
  - **Account** – номер установленной на объекте контрольной панели в виде: номер приемника/номер линии/номер.
  - **GSMPHn** – телефонный номер GSM передатчика.

### Контекстное меню окна объектов

**Adr** – адрес объекта указанный в поле «Address» закладки Details в карточке объекта.

**Примечание.** Порядок полей в таблице по умолчанию соответствует указанному в пункте **Visible fields**. Для его изменения необходимо навести курсор на заголовок поля и, удерживая левую кнопку мыши переместить колонку на нужное место. Для изменения ширины поля навести курсор на правую границу заголовка, и после появления символа “<||>” удерживая левую кнопку мыши переместить границу на нужное место.

- **Font** – позволяет подобрать оптимальный тип и размер шрифта, а также таблицу кодировки.
- **Freeze** – позволяет оставлять неподвижными поля левее выбранного при горизонтальном смещении таблицы.
- **UnFreeze** – отменяет предыдущую команду.
- **Editor** – вызывает редактор объектов с предустановкой на выбранный объект. «Горячая клавиша» – **Ctrl+E**.
- **Search** – позволяет производить поиск в таблице по указанным в дополнительном меню полям. В поле Nr поиск производится по полному номеру объекта, а в остальных полях по любому фрагменту записи. Поиск всегда начинается с первой записи.
- **Save to file** – позволяет сохранить содержимое таблицы в виде текстового файла с разделением полей табуляцией и возможностью последующего импорта в **MS Excel**.
- **Filter On** – вызывает окно настройки фильтра отображения информации. Как видно из рисунка, можно настроить окно на отображение объектов в зависимости от их статуса (под охраной / без охраны / круглосуточная охрана / неопределенный статус), от типа последнего сообщения, а также по их принадлежности к определенным группам или классу. Кроме того, эту информацию можно разместить в новом окне, оставив информацию в основном не фильтрованной. Таких дополнительных окон может быть до трех (с индивидуальной фильтрацией в каждом). Если фильтрация производится в основном окне, заголовки полей выделяются красным цветом. Если в дополнительном – в панели статуса отображается количество объектов в окне и наименования разделов, по которым проводилась фильтрация. Настройки полей дополнительных окон идентичны настройкам основного окна объектов.
- **Filter off** – отменяет функцию фильтрации информации в основном окне объектов.
- **Maintenance** – при переводе объекта в этот режим, все сообщения приходящие с него не сопровождаются звуковыми сигналами и не вызывают тревожного окна. Используется, для того чтобы не отвлекать оператора при проведении профилактических работ.
- **Set Msg** – послать SMS сообщение на объект. Для использования этой функции необходимо чтобы к компьютеру был подключен GSM-модем и чтобы блок имел возможность принимать SMS-сообщения (RT4-5g, RT4-5gs).



**Окно настройки фильтра**

### **Информационное окно событий.**

Отображает в хронологической последовательности сообщения со всех зарегистрированных в базе данных объектов. Каждое сообщение занимает одну строку и выделяется цветом в зависимости от

типа поступившего сообщения. Сообщения, обработка которых не закончена, располагаются в верхней части таблицы в соответствии с приоритетом (чем выше приоритет, тем выше располагается сообщение). Необработанные сообщения выделяются шрифтом и подчеркиванием. Сообщения с одинаковым приоритетом и обработанные располагаются по времени прихода. Для обработки в тревожном окне можно выбрать любое необработанное сообщение из списка, наведя на него курсор и нажав "Enter". Окно событий также имеет ряд настраиваемых параметров. Настройка параметров и вызов дополнительной информации по объектам осуществляется, как и в окне объектов, через контекстное меню (вызов – правой кнопкой мыши). Внешний вид меню показан на рисунке. Вызов дополнительной информации по объекту осуществляется следующими командами:







- **History** – оперативный вывод на экран десяти последних событий по выбранному объекту. «Горячая клавиша» – **Ctrl+H**.
- **Picture** – вывод на экран графической информации, соответствующей выбранному объекту. «Горячая клавиша» – **Ctrl+P**.
- **Notes** – вывод на экран комментариев по выбранному объекту. «Горячая клавиша» – **Ctrl+T**.
- **Details** – вывод на экран расширенной информации об объекте и ответственных лицах. «Горячая клавиша» – **Ctrl+D**.
- **Hardware** – вывод на экран информации об оборудовании, установленном на объекте. «Горячая клавиша» – **Ctrl+A**.
- **Problem** – позволяет оператору оставить заметку о проблеме возникшей на объекте. Все заметки вносятся в список, где могут быть обработаны и распечатаны. «Горячая клавиша» – **Ctrl+Alt+B**.
- **Archive** – вызов фильтра для формирования архивной выборки по данному объекту (см. пункт «Работа с архивом»). «Горячая клавиша» – **Ctrl+B**.

#### Контекстное меню окна событий

**Примечание.** В «Горячих клавишах» используются буквы латинского регистра. К командам настройки интерфейса окна относятся следующие пункты меню:

- **Font** – позволяет подобрать оптимальный тип и размер шрифта, а также таблицу кодировки.
- **Visible fields** – определяет поля, отображаемые в таблице. Для отображения поля необходимо пометить его название в списке, предлагаемом при выборе этого пункта меню. Для отображения доступны следующие поля:

- **S** – текущий статус сообщения. Может иметь четыре значения:
  1. обработано автоматически - 
  2. обработано оператором - 
  3. событие не обработано - 
  4. событие отложено - 

- **Date/Time** – время прихода сигнала с объекта.
- **Event type** – тип принятого с объекта сообщения.
- **Nr** – номер объекта в базе данных.
- **Status** – статус объекта (под охраной/без охраны).
- **Message** – текст сообщения.
- **ID** – источник сообщения в виде: номер приемника/номер слота (линии)/адрес передатчика (номер контрольной панели).
- **Slot** – номер слота (или линии) приемника, с которого пришло сообщение.
- **RNum** – номер приемника, с которого пришло сообщение.
- **Name** – наименование объекта.
- **Adr** – адрес объекта указанный в поле «Address» закладки Details в карточке объекта.

Кроме того, в меню имеется команда вызова редактора объектов:

- **Editor** – вызывает редактор объектов с предустановкой на выбранный объект. «Горячая клавиша» – **Ctrl+E**.
- **Not sensual** – при переводе в этот режим, все последующие сообщения с этой зоны в течении заданного периода времени игнорируются.
- **Maintenance** – при переводе в этот режим, все сообщения, приходящие с объекта, не сопровождаются звуковыми сигналами и не вызывают тревожного окна. Используется, для того чтобы не отвлекать оператора при проведении профилактических работ.



## Панель информации.

Панель информации главного окна содержит набор кнопок для вызова дополнительной информации по объекту, на который установлен курсор. Курсор может устанавливаться как в окне объектов, так и в окне событий. Функции кнопок полностью соответствуют функциям одноименных пунктов контекстного меню описанных выше окон. Кроме того, панель содержит кнопку вызова редактора объектов и кнопки управления курсором.

## Панель статуса.

Панель статуса содержит информацию о текущей дате, свободном размере жесткого диска (менее 100 мегабайт отображается красным) и текущем статусе приемников. В каждый момент времени отображается статус только одного из подключенных приемников, номер которого указывается на панели (#N, где N – номер приемника).



### Панель статуса

Для выбора приемника, статус которого вас интересует, необходимо сделать следующее:

- навести курсор мыши на номер приемника
- один клик левой кнопкой мыши
- выбрать нужный приемник из открывшегося списка

Статус каждого приемника включает в себя отображение состояния слотов (или линий), состояния питания и состояния коммуникации. Информация на панели отображается следующим образом:

- статус слотов (линий) определяемый цветом:
  - черный – слот не установлен (для линий не используется)
  - зеленый – слот (линия) в рабочем состоянии
  - мигающий зеленый – слот неверно запрограммирован или остановлен (для линий не используется)
  - мигающий красный – неисправен приемник слота или обрыв линии.
- статус резервного аккумулятора,
  -  - аккумулятор отсутствует
  -  - напряжение на аккумуляторе ниже нормы
  -  - напряжение на аккумуляторе в норме
  -  - напряжение на аккумуляторе выше нормы
- статус сетевого питания,
  -  - черный – сетевое питание в норме
  -  - мигающий красный – сетевое питание отсутствует
- статус коммуникации.
  -  - черный – коммуникация в норме
  -  - мигающий красный – нарушение коммуникации

## Панель управления.



### Панель управления.

Панель управления содержит следующие органы управления и индикации (слева направо):

- счетчик необработанных событий
- индикатор наличия необработанных событий
- кнопка вызова программы для просмотра .log файла (см. «Работа с .log-файлом ...»)
- кнопка вызова списка не восстановленных тревог (см. «Информационное окно «Alarm List»)
- имя текущего оператора
- кнопка окончания работы текущего оператора
- кнопка вызова подсказки
- текущее время

## Главное меню программы.

Главное меню программы («Горячая клавиша» – **Alt**) служит для выполнения базовых настроек и управления основными функциями программы.

Главное меню содержит следующие пункты:

- **File**
- **Utilities**
- **Archive**
- **Service**
- **About**

## Подменю File.

Содержит два подменю:

- **End session.** Имеет ту же функцию, что и одноименная кнопка на панели управления – инициализирует окончание работы текущим оператором и предложение авторизации следующему.
- **Exit.** Выход из программы.

## Подменю Utilities.

Содержит функции для работы с базами данных объектов и пользователей (операторов). Имеет следующие подменю:

- **Users** – в свою очередь содержит функции для работы с базой данных пользователей:
  - **User DB Editor** – вызывает редактор базы данных пользователей (см. «Редакторы БД»)
  - **Operator Access**
  - **Manager Access**
  - **Supervisor Access** – вызов окна для настройки соответствующего уровня доступа. Уровень доступа **Administrator** имеет безусловно полный уровень доступа к функциям программы. Окно настройки доступа имеет следующие пункты:
    1. **Exit** – возможность выйти из программы
    2. **Archive view** – просмотр архива
    3. **Archive print** – печать архива
    4. **Object edit** – возможность редактировать базу данных объектов
    5. **Rec. settings** – возможность настройки портов для подключения приемников
    6. **Options** – возможность настройки параметров в меню Options
    7. **Cursor setting** – возможность настройки режима «перепрыгивания» курсора в окне объектов.
    8. **Operator configure** – возможность настройки уровня доступа оператора
    9. **Manager configure** – возможность настройки уровня доступа менеджера
    10. **Supervisor configure** – возможность настройки уровня доступа супервизора
    11. **Windows config** – возможность настройки параметров окон программы
    12. **Max. on alarm** – позволяет максимизировать программное окно при приеме сообщения, если оно было минимизировано
    13. **Save to file** – возможность использовать эту команду
    14. **Utilities** – возможность пользоваться функциями программы в меню **Utilities**.

По каждому из пунктов возможны три варианта доступа:

1. **No** – функция не доступна
  2. **Yes** – доступна полностью
  3. **R/O** – доступна только для просмотра
- **DB Repairing** – инициализирует функцию поиска ошибок в базе данных и их исправления.
  - **Repairing schedule** – позволяет установить период автоматического вызова функции **DB Repairing** (в сутках) и конкретное время суток.
  - **DB BackUp** - инициализирует функцию создания резервной копии базы данных.
  - **BackUping schedule** – позволяет установить период автоматического вызова функции **DB BackUp** и конкретное время суток, а также задать директорий, в котором будет создаваться резервная копия.
  - **Change system password** – позволяет сменить пароль администратора (по умолчанию “sys”). Пароль администратора рекомендуется сменить сразу после установки программы, так как кроме безусловного доступа к функциям программы он обеспечивает шифровку баз данных.

## Подменю Archive.

Содержит функции для формирования выборок на основании заданных параметров:

- **Sort by Numbers** – вызывает окно фильтра для формирования архивной выборки с учетом номеров объектов в базе данных.

- **Sort by Tx Address** – вызывает окно фильтра для формирования архивной выборки с учетом адреса передатчика на объекте.
- **Sort by Accounts** – вызывает окно фильтра для формирования архивной выборки с учетом номера контрольной панели на объекте.

**Примечание 1.** При формировании архивной выборки по *всем* объектам базы данных можно пользоваться любой из перечисленных функций.

**Примечание 2.** Более подробная информация о порядке формирования выборок см. «Работа с архивом».

- **Sort by Status** – формирует в отдельном окне список объектов в соответствии с заданным статусом (под охраной/без охраны). Более подробная информация см. «Работа с архивом».

### Подменю Service.

Содержит функции для настройки основных параметров программы и обеспечения удобства ее использования.

- **User info** – выводит на экран информацию о текущем пользователе: его имя, login, и уровень доступа. Изменение этих параметров в данной функции невозможно.
- **Refresh** – обновляет содержимое окна объектов.
- **Cursor Jump** – управляет функцией установки курсора на объект, с которого пришло сообщение, в окне объектов. Может иметь три значения:
  - **None** – курсор не устанавливается
  - **On Alarm** – курсор устанавливается на объекты, с которых приходит тревожное сообщение
  - **All Events** – курсор устанавливается на объекты, с которых приходит любое сообщение, сопровождающееся звуковым сигналом.
- **Receivers Settings** – вызывает окно для настройки параметров каналов приема. Более подробно см. «Настройки приемников».
- **Options** – вызывает окно для настройки основных параметров программы. Более подробно см. «Системные настройки».
- **System events Editor** – вызывает редактор системных сообщений от задействованных в системе приемников. Более подробно см. «Редакторы БД».
- **Sound Off** – выключает звуковой сигнал, возникающий при приходе тревожного сообщения.
- **Not sensual list** – список объектов и зон к которым была применена функция **Not sensual**
- **Problems list** – список всех сделанных оператором заметок о проблемах.

### Подменю About.

Содержит информацию о версии программы, а также о версии программного обеспечения пульта CU4000s и его серийном номере, если на панели статуса в главном программном окне выбран канала, соответствующий этому приемнику.

### **Информационное окно “Alarm list”.**

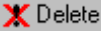
Вызывается нажатием на соответствующую кнопку на панели управления и содержит список тревожных сообщений, на которые не поступало сигналов восстановления. Кроме того, с периодичностью, устанавливаемой отдельно для каждого объекта (**Reminder timeout** в Редакторе БД), инициализируется тревожное окно по каждому из сообщений. Отличительным признаком повторных сообщений является символ **R:** перед описанием события.

Все сообщения в окне могут быть рассортированы по номеру объекта либо по типу события.

Event type ▾	Nr	Date/Time	Name	Last message	Test time	Zon ▲
Panic !!!	1006	27.11.2003 11:20:15	Магазин "Цреты"	Нападение!!!	27.11.2003 11:30:14	
Troubles !!!	1011	27.11.2003 11:20:22	CPRC-6D Part1	Батарея разряжена!	27.11.2003 11:30:21	

Visible fields  
Font

X Delete

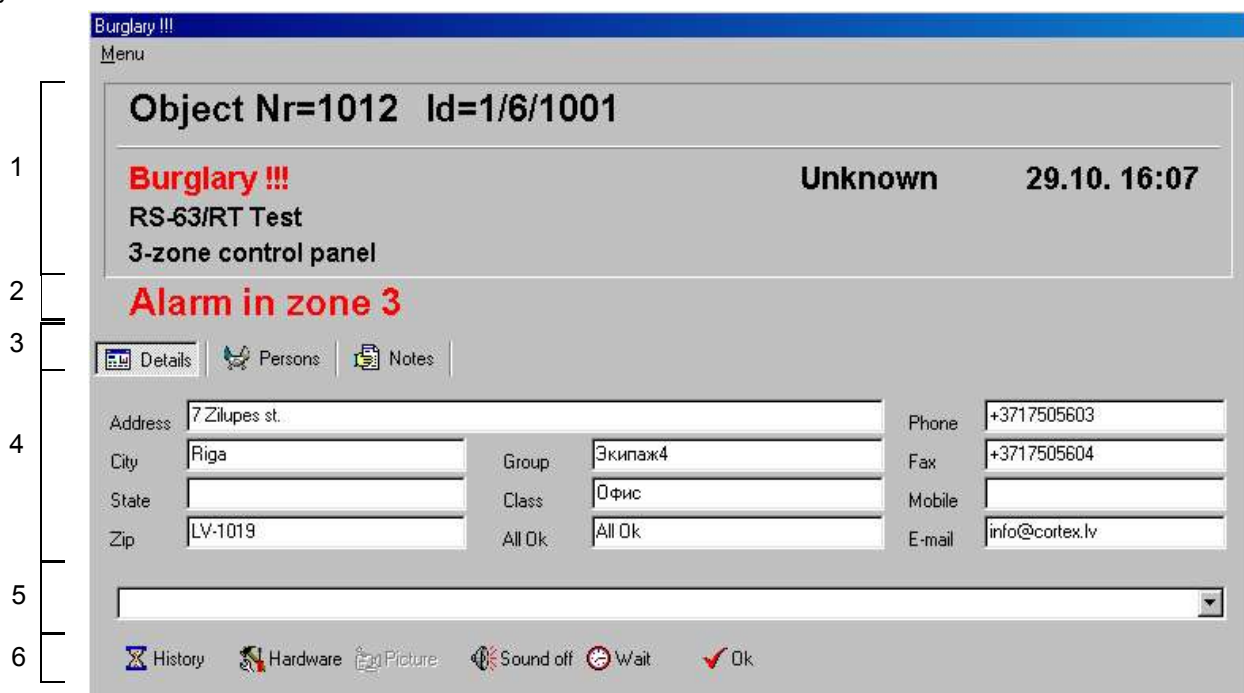
При необходимости сообщения могут удаляться из окна вручную нажатием на кнопку  Delete.

Из настроек окно имеет возможность включения и выключения информационных полей, изменения их размеров и взаимного расположения, а также выбор шрифта. Меню настроек вызывается правой кнопкой мыши.

**Примечание.** Чтобы тревожное сообщение попало в окно "Alarm list" необходимо при его описании в редакторе БД в графе "R" установить символ "Y" и задать ненулевое значение **Reminder timeout**.


## Тревожное окно "Alarm".

Тревожное окно также относится к информационным окнам программы. Однако оно имеет ряд особенностей и, поэтому, следует уделить ему особое внимание. Внешний вид окна представлен на рисунке.



Тревожное окно инициализируется автоматически при приеме соответствующего сообщения с объекта. При этом оно всегда становится активным и располагается поверх других окон программы. Инициализация тревожного окна всегда сопровождается звуковым сигналом.

Тревожное окно состоит из следующих основных компонентов:

1. **«Шапка»** - содержит основную информацию об объекте, с которого получено сообщение.
  1. Первая строка – номер объекта в базе данных и идентификатор источника информации (адрес передатчика, номер панели и т.д.);
  2. Вторая строка – тип события, статус объекта, дата и время;
  3. Третья строка – наименование объекта (см. Пункт «Редакторы БД»);
  4. Четвертая строка – описание объекта (см. Пункт «Редакторы БД»).
2. Описание события - содержит краткое описание произошедшего на объекте события (см. Пункт «Редакторы БД»). В случае инициализации окна из не восстановленных тревог (напоминания) к описанию события добавляется символ **R**:. В случае приема сообщения, совпадающего с ранее принятым – символ **d**:.
  3. **Панель Информации.** Содержит кнопки вызова основной информации об объекте и ответственных лицах.
  4. **Информация.** Отображает информацию, выбранную соответствующей кнопкой на Панели Информации.
  5. **Комментарий оператора.** Позволяет оператору в свободной форме прокомментировать событие, свои действия, действия оперативной группы и т.д. Имеется также возможность использовать стандартные комментарии (см. Пункт «Главное меню программы»). Вызов списка комментариев производится нажатием на **F2**. Вызов комментария без вызова списка – клавишами **Ctrl+номер комментария**. На каждое событие оператор может сделать несколько комментариев, нажимая после ввода каждого кнопку **Wait**. В этом случае тревожное окно закрывается, и сообщение в **Окне Событий** помечается символом . Для внесения следующего комментария необходимо сделать два «клика» на это событие, и тревожное окно откроется вновь. После внесения последнего комментария нужно нажать в тревожном окне «**Ok**». После этого сообщение считается обработанным и помещается в архив со всеми комментариями. Каждому комментарию присваивается в архиве время, в которое он был сделан.
  6. **Панель Управления.** Первые три кнопки (**History**, **Hardware**, **Picture**) позволяют получить дополнительную информацию об объекте, с которого принято сообщение (см. Пункт «Окно Объектов»). Кнопка **Sound Off** позволяет выключить звуковой сигнал, не заканчивая обработку сообщения (дублируется клавишей **F5**). Кнопка **Wait** позволяет отложить окончательную обработку сообщения до внесения для внесения

дополнительных комментариев (см. выше). Кнопкой **Ok** заканчивается обработка сообщения оператором. Эта функция дублируется также клавишей **F12**.

В случае если следующие сообщения приходят до окончания обработки текущего, в окне событий формируется очередь необработанных сообщений. Эти сообщения располагаются в верхней части таблицы в соответствии с приоритетом (чем выше приоритет, тем выше располагается сообщение). Необработанные сообщения выделяются шрифтом и подчеркиванием. Сообщения с одинаковым приоритетом располагаются по времени прихода.

После обработки все сообщения располагаются по времени прихода.

В общем случае для обработки оператором может быть открыто несколько тревожных окон.


При выключении звукового сигнала из любого тревожного окна, звук отключается для всех необработанных на этот момент сообщений. Однако если в очереди осталось хотя бы одно сообщение, обработка которого не закончена, работает звуковой сигнал напоминания («динг»). Период сигнала выставляется в подменю «**Options**». Если после выключения звука приходит новое тревожное сообщение, сигнал включается вновь.

Если придет сообщение с приоритетом выше, чем у обрабатываемого, звуковой сигнал меняется на соответствующий этому, вновь пришедшему, сообщению.

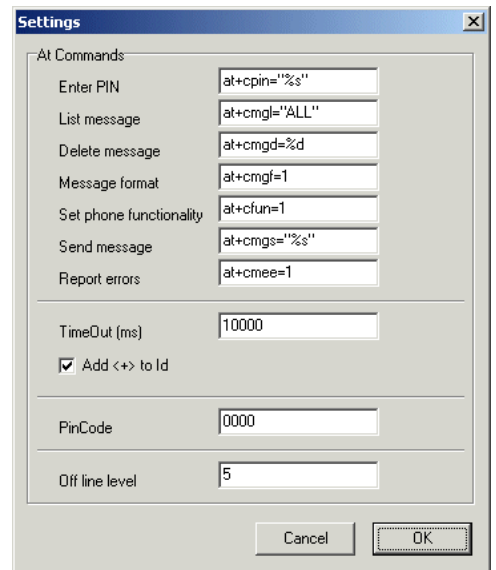
**Примечание.** Приоритет сообщения определяется его типом (см. Пункт «Редакторы БД»)


## Окно мониторинга GSM модема

Для того чтобы получать информацию с GSM приёмников (RT4-5g/RT4-5gs) необходимо подключить к компьютеру GSM модем. В случае если модем подключается к USB порту, то необходимо дополнительно установить специализированные драйвера, поставляющиеся в комплекте с программой. После того, как GSM модем подключен и добавлен в программу (см. п. **Настройки приемников**) в SysTray

появится иконка . При нажатии на ней левой кнопкой мыши откроется окно настройки модема. В нём указываются следующие параметры:

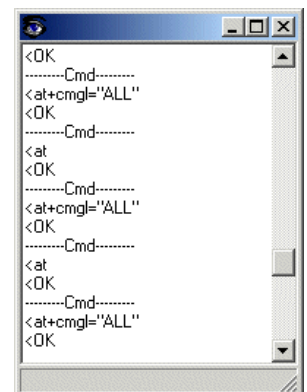
- Блок **At Commands**. В этом блоке указываются команды инициализации GSM модема. Для большинства модемов рекомендуется оставить значение по умолчанию.
- В поле **TimeOut (ms)** настраивается время, в течении которого программа ожидает от модема ответа на команду (при использовании USB рекомендуется увеличить).
- Чекбокс **Add <+> to Id** отвечает за то, будет ли при отсылке сообщений добавляться "+" к телефонному номеру (если активирован) или нет (если деактивирован).
- **PinCode** - Pin-код телефонной карты установленной в GSM модеме.
- **Off line level** - количество попыток установить связь с модемом, по истечении которых генерируется тревожное сообщение.



При нажатии на иконку  правой кнопкой мыши откроется окно мониторинга GSM модема, в котором можно наблюдать протокол обмена с GSM модемом.

\* - GSM модем, поставляемый фирмой Korteks, использует команды инициализации указанные по умолчанию. Настройки COM-порта для этого модема следующие:

Baud Rate	115200
Data Bits	8
Parity	none
Stop Bits	1
Flow Control	Hardware



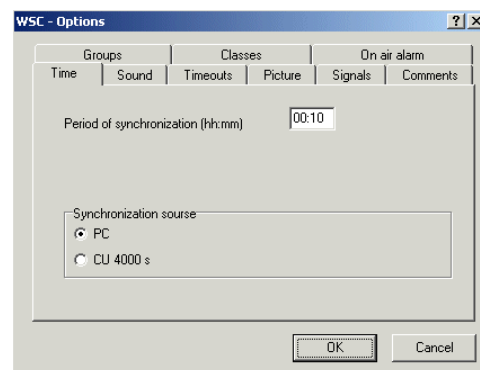
# Основные настройки программы.

## Системные настройки.

Доступ к системным настройкам программы производится через главное меню: **Service\Options**. Поскольку многие из настроек напрямую влияют на функционирование программы, выполняться они должны только квалифицированным персоналом.

Окна настроек показаны и описаны ниже.

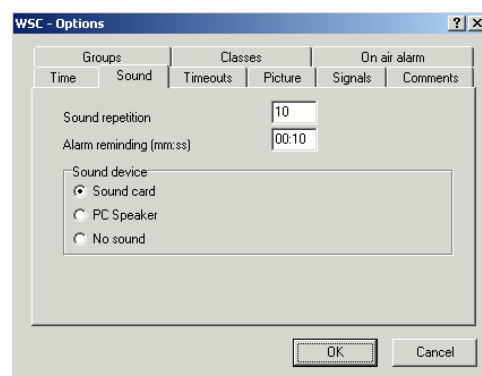
**Time.** Это окно предназначено для настройки синхронизации времени между компьютером и пультом CU4000s. Может быть выбран источник синхронизации (Source of synchronization) и ее периодичность. По умолчанию синхронизация назначена от компьютера с периодом 1 час. В показанном варианте синхронизация времени производится по компьютеру каждые 10 минут.



**Sound.** В этом окне настраиваются следующие параметры:

-

**Sound device** -  
выбор  
устройства для



воспроизведения звукового сигнала. Этим устройством может быть звуковая карта (**Sound card**) или встроенный динамик компьютера (**PC Speaker**). Кроме того, звук может быть выключен вообще (**None**).

-

**Sound repetition** – задает количество повторов звукового сигнала при появлении тревожного окна. Если его значение равно 0, сигнал будет продолжаться до выключения его оператором.

-

**Alarm reminding** – определяет интервал времени, через который будет формироваться напоминающий звуковой сигнал, если остались необработанные сообщения.

**Timeouts.** В этом окне определяется интервал времени, в течение которого одинаковые сообщения, пришедшие с объекта, считаются одним сообщением (в случае если они не перемежаются), а также реакция программы на получение дублирующего сообщения. Указанный интервал времени выставляется отдельно для изменения зон (входов передатчика) и событий.

Если выбран чекбокс **To ignore duplicate messages**, то программа будет рассматривать любые одинаковые сообщения, пришедшие с объекта за указанный период времени (поле **Deaf time**), как одно сообщение.

Реакция программы может быть следующей:

-

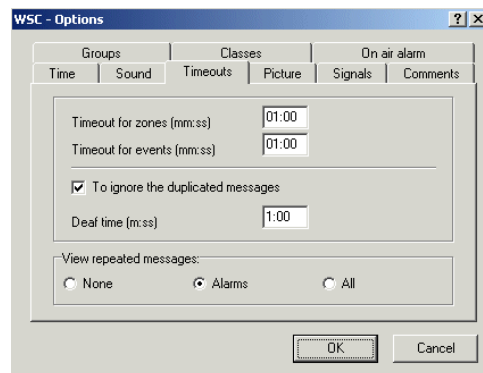
**None** – дублирующее сообщение не отображается.

-

**Alarms** – отображаются зоны в состоянии тревоги.

-

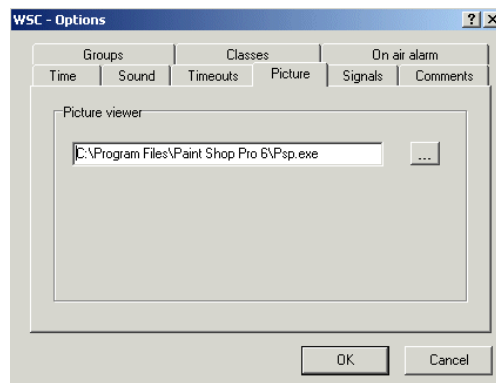
**All** – отображаются все запрограммированные зоны.



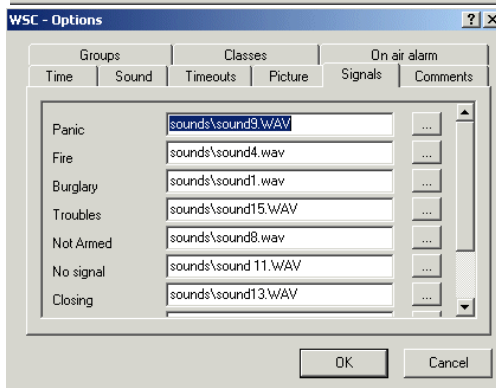
В случае приема дублирующего сообщения, описание события маркируется символом “d:”.



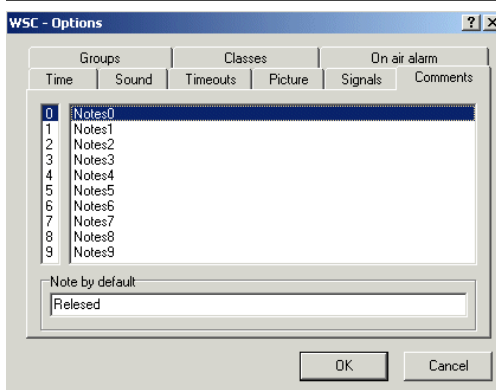
**Picture.** Определяет программу, при помощи которой будут просматриваться графические приложения к объектам.



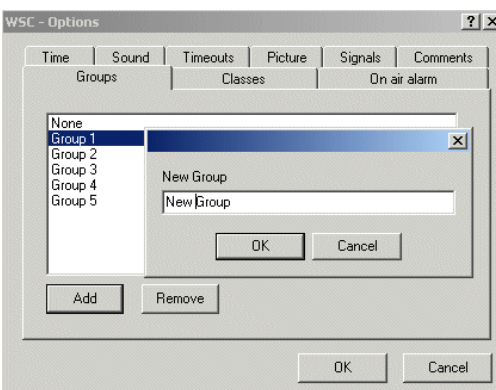
**Signals.** Позволяет назначить для каждого типа события свой звуковой сигнал. Звуковой сигнал определяется выбором соответствующего **.WAV**-файла, который может находиться как в директории Sounds, так и в любом другом месте на диске. Эта опция работает только в случае выбора в качестве устройства воспроизведения звуковой карты.



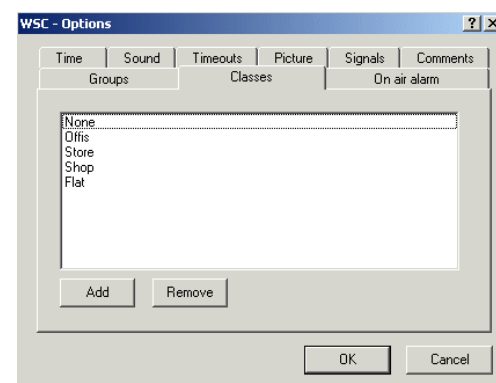
**Comments.** Представляет собой набор стандартных комментариев оператора, необходимых при обработке событий в тревожном окне. Редактирование – после двойного нажатия левой кнопкой мыши на соответствующий комментарий.



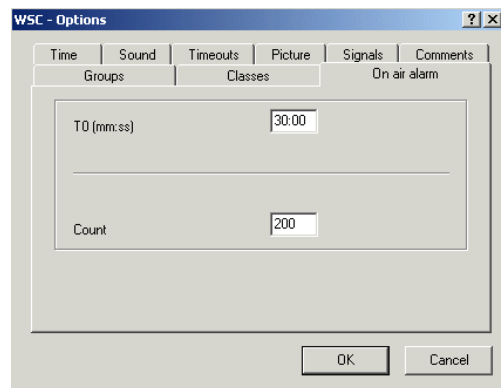
**Groups.** Позволяет назначать и именовать группы, к которым в дальнейшем могут приписываться объекты (см. Пункт «Редакторы БД»). Классификация групп может иметь произвольный характер (экипаж реагирования, район расположения, владелец объекта и т.п.). Количество групп не ограничено. При удалении группы и добавлении на ее место новой, все объекты, которые были приписаны к удаленной группе, сменяют приписку на новую.



**Classes.** Позволяет назначать и именовать классы объектов (см. Пункт «Редакторы БД»). Характер классов может иметь произвольный характер (в примере – по назначению объекта). Количество классов не ограничено. При удалении класса и добавлении на его место нового, все объекты, которые были приписаны к удаленному классу, сменяют приписку на новый.



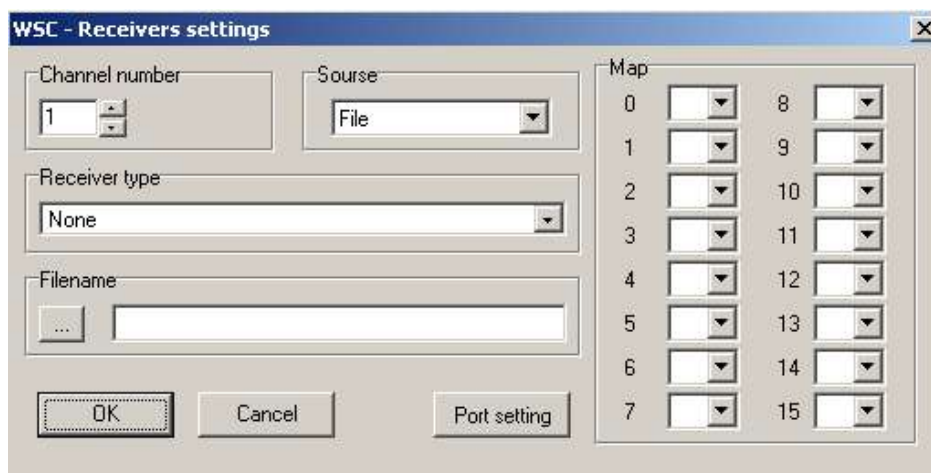
**On air alarm.** Позволяет отслеживать передатчики, чрезмерно часто выходящие в передачу из-за неисправности подключенных устройств. Для этого задаётся период времени (**T0(mm:ss)**), и число посылок, которые за это время могут быть посланы (**Count**). Если число посылок превышает заданное, то программа формирует соответствующее сообщение. Сообщение имеет следующий вид: **Transmitter X/Y/ZZZZ on air**, где X – номер канала, Y – номер слота, **ZZZZ** – номер передатчика.



## Настройки приемников.


Доступ к настройкам приемников (каналов приема информации) производится через главное меню: **Service\Receivers\_Settings**. Поскольку эти настройки напрямую влияют на функционирование программы, выполняться они должны только квалифицированным персоналом.

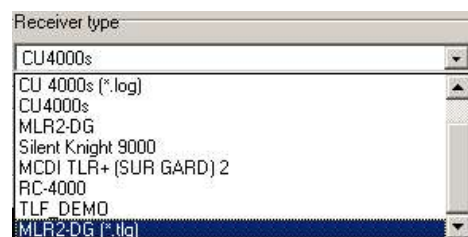
Окно настроек имеет вид, показанный на рисунке:



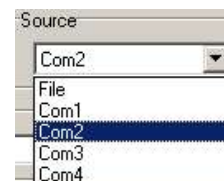
При настройке канала приема задаются следующие параметры.

- **Channel number** – условный номер канала приема. Используется для идентификации объекта.

- **Receiver Type** – тип приемника, соответствующего назначенному каналу. Тип приемника выбирается из списка, разворачивающегося при нажатии на символ . Содержание списка определяется наличием драйверов для соответствующих приемников в главном программном директории.



- **Source** – определяет источник информации для программы. Этим источником может быть либо последовательный порт компьютера, к которому подключен приемник, либо лог-файл, который пишется аналогичной программой, работающей на компьютере, находящимся в общей сети с описываемым.



Filename – имя и



местонахождение лог-файла, с которого должна считываться информация. Смена имени файла при смене даты производится автоматически.

**Map** – карта распределения сигналов. Устанавливает соответствие между физическим номером слота или телефонной линии (в приемнике) и их логическим номером (в программе). Применяется в случае, если информация по объекту может поступать с нескольких слотов (линий), а программе вы можете прописать только один.

**Port setting** – настройка параметров последовательного порта компьютера в соответствии с установками конкретного приемника. Значение параметров коммуникации должны быть указаны в технической документации на соответствующий приемник.

После нажатия на кнопку «Ок», введенные параметры сохраняются, выбранные приемники заносятся в базу данных системных объектов (если они там отсутствовали) и производится реинициализация всех задействованных портов.

## Редакторы БД.

### Редактор базы данных объектов.

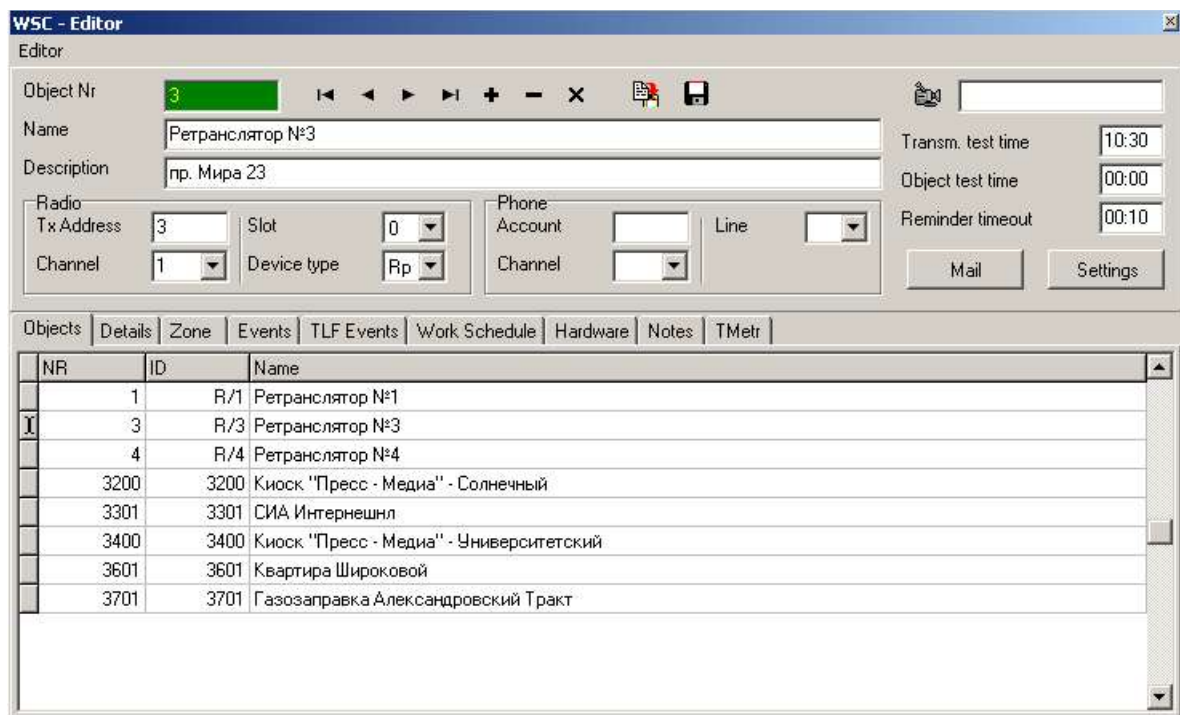
Редактор базы данных объектов предназначен для создания карточек объектов, внесения в них необходимой информации об объекте и поступающих с него сигналах, а так же для систематизации и сохранения информации.




Вызов редактора объектов может производиться:

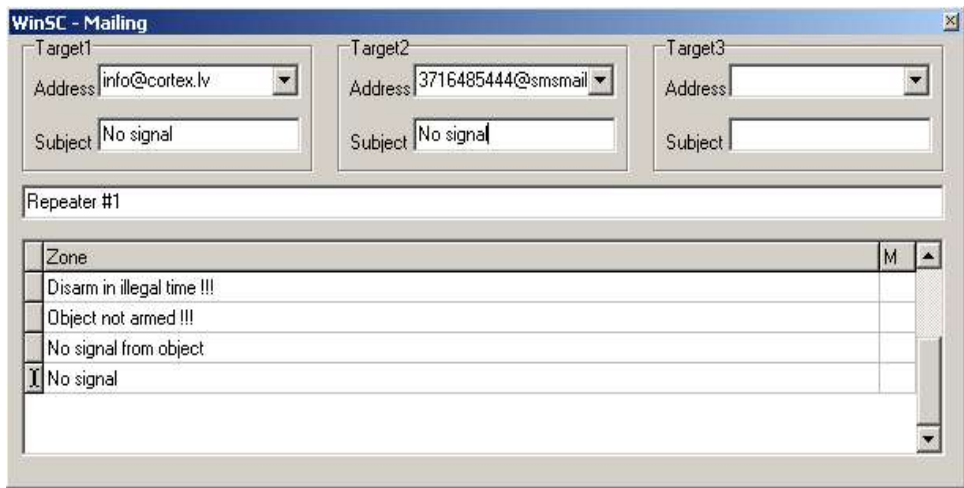
- С панели информации – кнопкой **Edit**
- Из контекстного меню в окне объектов – командой **Editor**.
- Из контекстного меню в окне событий – командой **Editor**.
- С клавиатуры – комбинацией **Ctrl+E**.

При загрузке редактор открывает для редактирования карточку объекта, на который был установлен курсор в окне объектов или событий. Карточка объекта состоит из заголовка и нескольких страниц информации, сгруппированной по типам

### Заголовок и первая страница.



- **Object Nr** - порядковый номер объекта в базе данных. При вводе нового объекта автоматически предлагается первый свободный номер, но может быть выбран следующий свободный или изменен на любой другой. Если номер на зеленом фоне – объект активен, если на красном – снят с мониторинга (см. «Страница Work Schedule»).
- **Name** – наименование объекта. Заполняется в свободной форме (80 символов максимум).
- **Description** – описание объекта. Заполняется в свободной форме (80 символов максимум).
- **Символ** |< – переход на первый объект.
- **Символ** < – переход на предыдущий объект.
- **Символ** > – переход на следующий объект.
- **Символ** >| – переход на последний объект.
- **Символ** + – добавить объект.
- **Символ** - – удалить объект.
- **Символ** X – отменить изменения.
- **Символ**  – скопировать объект. При копировании во вновь создаваемый объект переносятся данные из страниц Zones, Events, TLF Events и Work Schedules.
- **Символ**  – сохранить изменения.
- **Символ**  – позволяет «привязать» к карточке объекта графический файл, который может содержать дополнительную информацию об объекте или его расположении. Поддерживаются графические форматы - .gif, .bmp, .jpg, .jpeg, .emf, .wmf. Для графических файлов предназначен директорий pict\, но они могут размещаться и в любом другом месте на диске.
- **Transm. test time** – время, определяющееся периодом тестовых посылок передатчика или ретранслятора. В случае если за указанный промежуток времени не будет получено ни одного сигнала с устройства, формируется тревожное сообщение «**No signal (TIME)**», где (TIME) – время, в течение которого не было сигналов с передатчика в днях, часах и минутах. Если сигналов не поступало более трех суток, формируется сообщение «**No signal more then 3 days**». Рекомендуется значение **Transm. test time** устанавливать на 5-10% больше реального периода тестов передатчика, чтобы скомпенсировать возможное расхождение таймеров. Если устанавливается значение равное 0, тестовые сигналы с объекта не отслеживаются.
- **Object test time** - время, определяющееся периодом тестовых посылок контрольной панели на охраняемом объекте. Может использоваться только в системе RS4000 при использовании с передатчиком интерфейса для считывания информации с контрольной панели (см. Инструкцию пользователя на RT4-5se). В этом случае на странице Events должно быть описано событие с типом **S** (тест). В случае если за указанный промежуток времени не будет принято это событие, формируется тревожное сообщение “**No signal from object**”. Рекомендуется значение Object Test time устанавливать на 5-10% больше реального периода тестовых посылок панели, чтобы скомпенсировать возможное расхождение таймеров. Если устанавливается значение равное 0, тестовые сигналы с объекта не отслеживаются.
- **Reminder timeout** – период, с которым будут дублироваться не восстановленные тревожные сообщения с объекта, присутствующие в окне “Alarm list”. Дублируемые сообщения маркируются символом **R**: в поле описания события (см. Пункт «Информационное окно “Alarm list”»). Если устанавливается значение равное 0, сообщения с этого объекта не дублируются.
- **Mail** – позволяет назначить почтовую рассылку сообщений о событиях, возникающих на пульте. Этими событиями являются (см. Рисунок):
  1. Открытие в неположенное время (см. Work Schedule)
  2. Объект не поставлен под охрану (см. Work Schedule)
  3. Нет сигнала с объекта
  4. Нет сигнала с передатчика



В поле **Target/To** записывается адрес получателя сообщения;

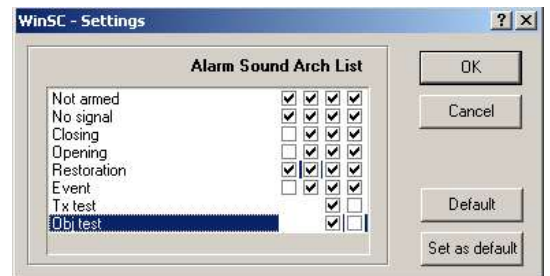
В поле **Target/Subject** – заголовок сообщения;

В нижней строке – текст сообщения.

Как видно, сообщение можно послать одновременно на три различных адреса.

### Settings – ВЫЗОВ

дополнительного меню для выбора реакции программы на различные типы событий. Как видно из рисунка, каждому из указанных типов событий соответствует четыре чекбокса. Заполненный чекбокс означает, что соответствующая функция выполняется, пустой – что игнорируется. Функции, соответствующие чекбоксам отображены в верхней части окна:



1. **Alarm** – инициализация тревожного окна,
2. **Sound** – включение соответствующего звукового сигнала. Если при этом инициализируется тревожное окно, звуковой файл проигрывается столько раз, сколько указано в опции **Signal repetition quantity** (см. Пункт “Options”). Если тревожное окно не инициализируется – то **один** раз.
3. **Arch** – запись события в архив.
4. **List** – отображение события в информационном окне событий.

Для всех типов тревожных сообщений все перечисленные функции всегда активны.

Наиболее часто используемую конфигурацию можно сохранить, нажав кнопку **SetAsDefault**. В дальнейшем ее можно загружать кнопкой **Default**. Эта же конфигурация загружается и при создании нового объекта в базе по умолчанию.

**Radio** – перечень идентификационных параметров устройства передачи информации по радиоканалу. Содержит четыре параметра:

1. **Tx Address** – физический адрес устройства
2. **Channel** – номер канала приема информации (приемника). См. Пункт «Настройки приемников».
3. **Slot** – номер слота (канала приема), с которого должна быть получена информация.
4. **Device type** – позволяет выбрать тип описываемого устройства: передатчик (Tx) или ретранслятор (Rx).

**Phone** – перечень идентификационных параметров устройства передачи информации по проводным каналам связи (телефонным линиям). Содержит три параметра:

1. **Account** – номер контрольной панели или PIN-код GSM-передатчика.
2. **Channel** – номер канала приема информации (приемника). См. Пункт «Настройки приемников».

- 3.
- 4.

**Line** – номер линии, с которой должна быть получена информация.

В случае если в поле **Line** был выбран параметр GSM (если информация передается через GSM-канал), то появляется четвертое поле **Phone**, где необходимо указать телефонный номер карточки, установленной в GSM-передатчике (RT4-5g, RT4-5gs). Номер обязательно должен быть указан с международным кодом.

**Editor** – меню, содержащее перечень функций для перехода к основным полям редактора и соответствующие им «горячие клавиши».

### Страница Details.

Эта страница предназначена для более подробного описания объекта и указания ответственных лиц. Внешний вид страницы представлен на рисунке.

Как видно, на эту страницу заносится информация о почтовом адресе объекта, его информационных адресах, а также объект приписывается к определенным группе и классу (см. Пункт «Системные настройки»). Кроме того, сюда заносится слово-пароль, позволяющее идентифицировать клиента, если он звонит на пульт охраны по телефону.

Эта информация может быть получена оператором при нажатии на кнопку **Details** в тревожном окне или на панели информации в главном окне программы.

### Страница Zones.

Эта страница редактора предназначена для описания сигналов со входов (зон) передатчика, ретранслятора и модуля расширения входов.

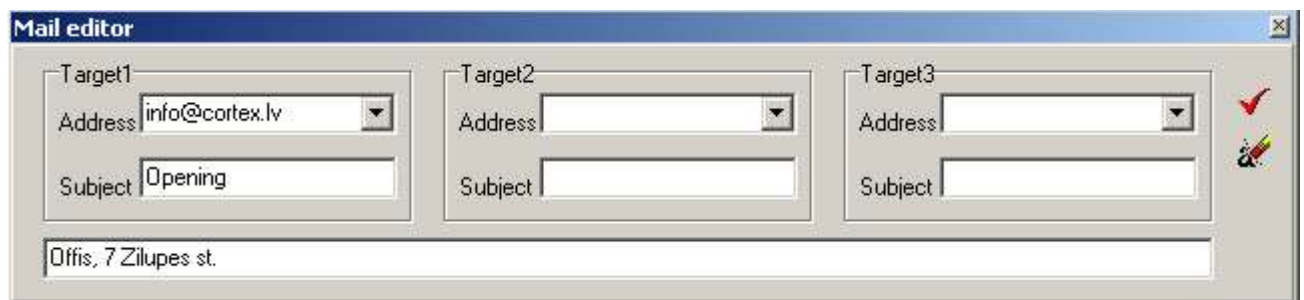
NR	P	Zone	M	T	Zone switch 0-1	M	T	Zone switch 1-0	R
1	N	1		R	Отбой проникновения			В Проникновение!!!	N
1	N	2		D	Снятие с охраны			A Постановка	N
1	N	3		P	Паника			R Отбой паники	N
▶ 1	N	7		T	Батарея разряжена			R Батарея Ок	N

Содержит следующие поля.

- **NR** – номер объекта. Поле является чисто информационным и редакции не подлежит.
- **P** – может принимать два значения: N – зона отслеживается постоянно, P – зона отслеживается только при статусе объекта Arm. Не рекомендуется для широкого использования в связи с возможностью потери информации.
- **Zone** – номер зоны. Указывается номер описываемого входа передатчика. Описывать неиспользуемые зоны передатчика необязательно. В случае возникновения события по неописанной зоне, ему присваивается тип **E – Event** и оно выводится в виде:

**Unspecified zone switch:** с перечнем номеров измененных зон.

- **T** – тип события. Каждому событию, описанному в полях **0-1** и **1-0**, должен быть присвоен тип. Каждый тип событий выделяется своим цветом, как в редакторе, так и в информационных окнах программы. Это позволяет существенно облегчить восприятие информации оператором. Типы событий могут быть следующие:
  1. **P – Panic** – тревожное событие. Соответствует нажатию на объекте кнопки нападения.
  2. **F – Fire** - тревожное событие. Соответствует пожарной тревоге на объекте.
  3. **B – Bur** - тревожное событие. Соответствует срабатыванию охранной сигнализации на объекте.
  4. **T – Trouble** – тревожное событие. Описывает всевозможные неполадки на объекте (сработка тампера, разряд аккумулятора и т.п.)
  5. **A – Arm** – постановка объекта под охрану.
  6. **D – Disarm** - снятие объекта с охраны. Эти типы событий описывают, как правило, различные состояния одной зоны. Каждый описываемый объект может иметь не более одной зоны с типом события **D** или **A**. Если объект вообще не имеет зон с событиями этих типов, его статус всегда будет – **Arm**.
  7. **R – Restore** – восстановление зоны. Используется для описания второго состояния зон с типами событий 1 – 4.
  8. **E – Event** – нейтральное событие.
 Смена типа события производится клавишей «пробел» или нажатием на соответствующую букву в латинском регистре.
- **Zone switch 0-1** и **Zone switch 1-0** – описание событий. В каждом из этих полей описывается событие, соответствующее изменению состояния входа передатчика по отношению к предыдущему. То есть, например, в поле **Zone switch 0-1** описывается событие, соответствующее переходу данной зоны из состояния «замыкание» в состояние «обрыв», а в поле **Zone switch 1-0** – событие, соответствующее переходу зоны из состояния «обрыв» в состояние «замыкание». В случае подгрузки входов передатчика к «нулю», а также для передатчиков системы **RS1000**, значения состояний «замыкание» и «обрыв» меняются на противоположные. Для системных сообщений (разряд батареи и отключение питания) тревоге всегда соответствует **Zone switch 0-1**, восстановлению - **Zone switch 1-0**. Если в список внесен номер входа, но отсутствует описание события, информация с этого входа программой игнорируется.
- **R** – может принимать два значения: **Y** – тревожное событие направляется в окно “**Alarm List**”, **N** – не направляется. Эта функция будет работать только в том случае, если параметр **Reminder timeout** в заголовке редактора объектов будет иметь ненулевое значение.
- **M** – отсылка E-mail. Любое событие по любой зоне может быть автоматически отправлено через электронную почту на мобильный телефон, пейджер или E-mail. Для вызова редактора почтовых сообщений нужно навести курсор на описание выбранного события, и нажать правую кнопку мыши. Из появившегося контекстного



меню выбрать пункт **Mail**. На экране появится окно редактора почтовых сообщений:



В поле **Target/Address** записывается адрес получателя сообщения;


В поле **Target/Subject** – заголовок сообщения;

В нижней строке – текст сообщения.

При отправке к сообщению добавляется информация о времени его получения на пульте.

Как видно, сообщение можно послать одновременно на три различных адреса.

Для сохранения информации нужно нажать на символ , для удаления – на символ .

События, назначенные к отправке, помечаются символом  в поле **M**. Отправка сообщений осуществляется отдельной программой, не входящей в стандартный пакет программного обеспечения.

Описываемая версия программы позволяет сохранять описание зон в виде текстового файла в директории ZCard и, в дальнейшем, загружать их в карточку объекта. Эти процедуры осуществляются через контекстное меню, содержащее следующие пункты:

1. **Save to card** – сохраняет все описанные в данной карточке зоны в текстовый файл.
2. **Load from card** – загружает описание зон из выбранного файла. Присутствующие в карточке зоны удаляются.
3. **Append from card** - загружает описание зон из выбранного файла. Присутствующие в карточке зоны не удаляются.

Каждый тип передатчиков имеет свои особенности в части описания событий по зонам.

#### **Передатчик RT4-5p (система RS1000).**

Передатчик RT4-5p имеет жестко фиксированное количество зон – 5. Первые четыре из них предоставлены пользователю, а пятая определяет состояние источника питания передатчика (аккумулятора). Состояние пятой зоны – **0** соответствует нормальному напряжению питания, а **1** – пониженному. Передача состояния остальных зон зависит от режима работы передатчика.

*Режим транслятора (равноправных зон).*

В этом режиме обрыв зоны всегда передается нулем, а замыкание – единицей.

*Режим панели.*

В этом режиме замыкание статусной зоны всегда соответствует Arm и передается единицей, а обрыв – DisArm и передается нулем. По остальным зонам аварийное их состояние (обрыв или замыкание) определяется программированием передатчика и передается единицей, а восстановление соответственно – нулем.

#### **Передатчик RT4-5se (система RS4000).**

Передатчик RT4-5se без интерфейсных устройств имеет 7 зон. Из них первые шесть предоставлены пользователю, а седьмая определяет состояние источника питания передатчика: **0** – в норме, **1** – пониженное напряжение. Передача состояния остальных зон зависит от их внутреннего подгруза. При подгрузе к плюсу источника питания (состояние при поставке) обрыв зоны передается единицей, а замыкание – нулем. При подгрузе на корпус – наоборот: обрыв – нулем, замыкание – единицей.

При использовании зонных расширителей первая и вторая зоны передатчика не используются и не программируются. Зоны, выделяемые для расширителей в соответствии с их адресом следующие:

- С 9 по 16 – для адреса 0.
- С 17 по 24 – для адреса 1.
- С 25 по 32 – для адреса 2.
- С 33 по 40 – для адреса 3.

Программирование зон расширителей не отличается от программирования зон передатчика.

При подключении на один передатчик нескольких объектов, его зоны делятся между этими объектами. Процесс программирования сводится к следующему:

1. Вводится в базу данных объект с номером **N** и адресом передатчика **X**.
2. Программируются параметры объекта и зоны передатчика к нему относящиеся.
3. Вводится в базу объект с номером **M**, а адрес передатчика остается **X**.
4. Программируются параметры объекта и зоны передатчика, относящиеся к объекту **M**.

Эту процедуру можно проводить со всеми типами передатчиков. Количество возможных объектов на один передатчик ограничено только количеством зон (включая расширители). Одну и ту же зону нельзя использовать в разных объектах. Пример программирования передатчика на два объекта показан на Рисунке (зоны, относящиеся к другому объекту, выделены серым).



NR	P	Zone	M	T	Z0>1	M	T	Z1>0	R
10	N	3		T	Неисправность панели		R	Панель Ok	N
10	N	4		T	220V отключено		R	220V Ok	N
9	N	5		V	Проникновение!		R	Общая тревога Восстановлено	N
9	N	6		D	Снятие с охраны		A	Постановка под охрану	N
9	N	7		T	Батарея разряжена		R	Батарея Ok	N

### Ретранслятор RP1000.

Ретранслятор RP1000 передает на центральный пульт информацию о состоянии двух тамперов, сетевого питания, резервного аккумулятора, а также тестовые сообщения (раз в 12 часов). Рекомендуемая конфигурация зон ретранслятора показана на Рисунке.

NR	P	Zone	M	T	Zone swich 0-1	M	T	Zone swich 1-0	R
1	N	5		T	Батарея Разряжена		R	Батарея ОК	N
1	N	1		T	Нет 220 В		R	220 В ОК	N
1	N	2		V	Вскрытие Аппаратуры		R	Аппаратура ОК	N
1	N	3		V	Вскрытие Помещения		R	Помещение ОК	N

### Ретранслятор RP4000s.

Ретранслятор RP4000s передает на центральный пульт ту же информацию, что и RP1000, но размещает ее в других зонах. Рекомендуемая конфигурация зон ретранслятора показана на Рисунке.

NR	P	Zone	M	T	Zone swich 0-1	M	T	Zone swich 1-0	R
3	N	7		T	Батарея Разряжена		R	Батарея ОК	N
3	N	8		T	Нет 220 В		R	220 В ОК	N
3	N	57		V	Вскрытие Аппаратуры		R	Аппаратура ОК	N
3	N	58		V	Вскрытие Помещения		R	Помещение ОК	N

## Ретранслятор RP4000d.

Ретранслятор RP4000d передает на центральный пульт ту же информацию, что и RP1000, но размещает ее в других зонах. Рекомендуемая конфигурация зон ретранслятора показана на Рисунке.

Objects	Details	Zone	Events	TLF Events	Work Schedule	Hardware	Notes	TMetr	
NR	P	Zone	M	T	Zone switch 0-1	M	T	Zone switch 1-0	R
3	N	1		V	Вскрытие Аппаратуры		R	Аппаратура ОК	N
3	N	2		V	Вскрытие Помещения		R	Помещение ОК	N
3	N	7		T	Батарея Разряжена		R	Батарея ОК	N
3	N	8		T	Нет 220 В		R	220 В ОК	N

Navigation icons: < > + - ✓ ✗ P- Panic F- Fire B- Bur T- Trouble A- Arm D- Disarm R- Restore E- Event

## Страница Events.

На этой странице описываются события, передаваемые с охранных панелей. Коды событий считываются с охранных панелей при помощи интерфейсных устройств, подключаемых на первый и второй входы передатчика, работающих в этом случае как последовательный порт. Передача кодов событий возможна только передатчиком **RT4-5se** (система **RS4000**).

Для описания событий в редакторе используются следующие поля:

- NR** – является справочным (не редактируемым) полем и отображает номер редактируемого объекта.
- Account** – содержит информацию, позволяющую идентифицировать охранную панель, с которой считывается информация. Для различных типов интерфейсов может иметь различную структуру (см. далее).
- Event** – должно содержать код события, генерируемый охранной панелью. Для различных типов интерфейсов может иметь различную структуру (см. далее). Код должен быть описан полностью (включая левые нули).
- M** – E-mail рассылка. Правила заполнения – как в окне **Zone**.
- T** – Тип события. Возможные типы событий приведены ниже:
  1. **P – Panic** – тревожное событие. Соответствует нажатию на объекте кнопки нападения.
  2. **F – Fire** - тревожное событие. Соответствует пожарной тревоге на объекте.
  3. **B – Bur** - тревожное событие. Соответствует срабатыванию охранной сигнализации на объекте.
  4. **T – Trbl** – тревожное событие. Описывает всевозможные неполадки на объекте (сработка тампера, разряд аккумулятора и т.п.)
  5. **A – Arm** – постановка объекта под охрану.
  6. **D – DArm** - снятие объекта с охраны. В отличие от описания зон, при описании событий допускается наличие нескольких событий типа **A** и **D** для одного объекта.
  7. **R – Restore** – восстановление тревоги (событий 1 – 4).
  8. **E – Event** – нейтральное событие.
  9. **S – Tst** – тестовое сообщение с охранной панели. Это сообщение не является информационным, но если оно не принято в течение времени, определенного параметром **Object test time**, выводится сообщение:  
**No signal from object!**
- Message** – предназначено для описания события, соответствующего данному коду. Если это поле остается незаполненным, событие при обработке информации игнорируются независимо от присвоенного ему типа. В случае возникновения неопisanного в базе данных события, ему присваивается тип **E – Event**. Сообщение, выводимое при этом, зависит от типа интерфейсного устройства.
- rEv** – код восстановления. В этом поле указывается код, по которому описываемое тревожное сообщение (типы событий – 1 – 4) должно удаляться из окна **“Alarm List”**. В случае если код восстановления не введен, удаление события из окна **“Alarm List”** должно производиться вручную.
- R** – может принимать два значения: **Y** – тревожное событие направляется в окно **“Alarm List”**, **N** – не направляется. Эта функция будет работать только в том случае, если параметр **Reminder timeout** в заголовке редактора объектов будет иметь ненулевое значение.

Для упрощения процедуры ввода объектов и уменьшения размера базы данных, допускается часть символов кода события (поле **Event**) заменять на «?». В этом случае соответствующему описанию события (**Message**) приводится в соответствие код, содержащий на месте «?» любой символ. Для идентификации конкретного события в тексте описания вставляется комбинация «[E]», которая при отображении заменяется конкретными символами из кода события (см. Пример). Количество «?» в коде события может быть любым (но не больше реально имеющегося количества символов), однако располагаться они должны справа налево, без пропусков.

Если есть необходимость одному из кодов, введенных с использованием «?», присвоить специальное описание, надо ввести его дополнительной строкой (код **43** в примере).

NR	Account	Event code	M	T	Message	rEv	R
1012	0103	22		P	Unregistred key usage!!!		N
1012	0103	43		F	FIRE alarm !!!		N
1012	0103	4?		B	Alarm in zone [E]		N
1012	0103	61		E	Registration mode entry		N
1012	0103	62		E	Registration mode exit		N
1012	0103	81		T	AC fail		N
1012	0103	82		T	Battery low		N
1012	0103	9?		R	Restore zone [E]		N
1012	0103	B?		D	Opening by user [E]		N
1012	0103	C?		A	Closing by user [E]		N

Пример использования «?» при описании событий:

В случае приема сообщения с кодом **41**, оператор получит следующую строку описания:

Alarm in zone 1

Если же будет принят код **43**, оператор получит строку:

FIRE alarm !!!

В зависимости от типов используемого интерфейсного устройства и охранной панели, программирование событий имеет особенности, но правила использования «?» - неизменны.

#### Интерфейс PARADOX\_2 – панель ESPRIT 7X8.

Пример программирования событий для этого варианта показан на Рисунке.

NR	Account	Event code	M	T	Message	rEv	R
1111	00	5000		R	12 V в норме		N
1111	00	5001		R	Сирена Ок		N
1111	00	5002		R	Батарея Ок		N
1111	00	5003		R	220 V в норме		N
1111	00	5006		R	Тампер в норме		N
1111	00	5300		T	12 V авария		N
1111	00	5301		T	Сирена - авария		N
1111	00	5302		T	Батарея разряжена		N
1111	00	5303		T	220 V отключено		N
1111	00	5800		A	Открытие мастер-кодом		N

В поле **Account** указывается номер интерфейсного устройства от 00 до 03 (см. руководство по модулю **PARADOX\_2**), в поле **Event** – группа и код события. Таблица кодов прилагается к руководству по модулю **PARADOX\_2**. Неописанное событие выводится в виде:

Group Of Event/Event=5001 Card number=02

#### Интерфейс PARADOX\_2 – панель SPECTRA.

Пример программирования событий для этого варианта показан на Рисунке.

NR	Account	Event code	M	T	Message	rEv	R
▶ 1111	02	1D0301		R	12 V в норме		N
1111	02	1D0501		R	Сирена Ок		N
1111	02	1D0201		R	Батарея Ок		N
1111	02	1D0101		R	220 V в норме		N
1111	02	1D0601		R	Таймер в норме		N
1111	02	1C0301		T	12 V авария		N
1111	02	1C0501		T	Сирена - авария		N
1111	02	1C0201		T	Батарея разряжена		N
1111	02	1C0101		T	220 V отключено		N
1111	02	0D0201		A	Открытие кодом 2		N

В поле **Account** указывается номер интерфейсного устройства от 00 до 03 (см. руководство по модулю **PARADOX\_2**), в поле **Event** – группа, код события и номер района. Таблица кодов прилагается к руководству по модулю **PARADOX\_2**. Неописанное событие выводится в виде:

Group Of Event/Event/Partition=0D0401 Card number=01

### Интерфейс IF-1.2 .

При помощи этого интерфейса может быть считана информация с любой охранной панели, имеющей телефонный коммуникатор и поддерживающей импульсный формат 4x2 (см. руководство по модулю **IF-1.2**). Кроме того, в этом формате работают все охранные панели, входящие в систему **RS4000**.

Пример программирования событий для этого варианта показан на Рисунке.

NR	Account	Event code	M	T	Message	rEv	R
▶ 1012	0103	22		P	Unregistred key usage!!!		N
1012	0103	43		F	FIRE alarm !!!		N
1012	0103	4?		B	Alarm in zone [E]		N
1012	0103	61		E	Registration mode entry		N
1012	0103	62		E	Registration mode exit		N
1012	0103	81		T	AC fail		N
1012	0103	82		T	Battery low		N
1012	0103	9?		R	Restore zone [E]		N
1012	0103	B?		D	Opening by user [E]		N
1012	0103	C?		A	Closing by user [E]		N

В поле **Account** указывается идентификационный код охранной панели, в поле **Event** – код события. Идентификационный код и коды событий программируются в охранной панели вручную. Рекомендуемая таблица кодов прилагается к руководству по модулю **IF-1.2**. Неописанное событие выводится в виде:

Account=1234 Event=15

### Интерфейс IF-1.3id .

При помощи этого интерфейса может быть считана информация с любой охранной панели, имеющей телефонный коммуникатор и поддерживающей формат **Contact ID** (см. руководство по модулю **IF-1.3id**).

Пример программирования событий для этого варианта показан на Рисунке.

NR	Account	Event code	M	T	Message	rEv	R
▶ 1004	10123	11310??		T	Тревога!Зона[E]	0	N
1004	10123	1131030		T	Пожарная тревога	0	N
1004	10123	1301000		T	220В отключено	0	N
1004	10123	1309000		T	Батарея разряжена	0	N
1004	10123	1312000		T	12В - авария	0	N
1004	10123	1321000		T	Сирена - авария	0	N
1004	10123	1380000		T	Пожарный шлейф - авария	0	N
1004	10123	1401001		D	Открытие - Директор	0	N
1004	10123	1401002		D	Открытие - Секретарь	0	N
1004	10123	14010??		D	Открытие - [E] код	0	N

Поле **Account** имеет следующую структуру: **GGAAAA**

где **G** – номер района (**partition**), **A** – номер панели (**account**).

Никаких разделительных символов между номерами района и панели не ставится. Если номер района содержит менее 2-х цифр, левые нули можно отбрасывать. Номер панели должен **всегда** содержать 4 цифры, т. е. левые нули не отбрасываются. Например, если номер района – 2, а номер панели – 123, запись в поле **Account** должна выглядеть следующим образом: **20123**.

Поле **Event** всегда состоит из 7-ми цифр и имеет следующую структуру: **MEEEEZZZ**.

где **M** – модификатор, **E** – код события (по таблице из руководства по инсталляции к конкретной панели), **Z** – номер зоны или пользователя (если событие не предполагает наличия зон или пользователей в этом поле вводятся нули).

Модификатор **M** в поле **Event** может принимать 2 значения:

**M=1** если событие соответствует тревоге или снятию с охраны;

**M=3** если событие соответствует восстановлению тревоги или постановке под охрану, а также информационным и сервисным сообщениям.

Неописанное событие выводится в виде:

**Event=1137001 Account=1/2345**

## Страница TLF Events.

На этой странице описываются события, передаваемые с охранных панелей по проводным каналам связи (телефонным линиям). Программой поддерживается несколько типов приемников тревожных сообщений (пультов), и этот список постоянно расширяется. Каждый пульт имеет свои особенности в интерпретации принимаемых сообщений при передаче в компьютер. Кроме того, это может зависеть и от индивидуальных настроек пульта.

Учитывая вышесказанное, представляется нецелесообразным детально рассматривать программирование событий под каждый тип пульта, поэтому настоящий раздел посвящен основным принципам описания событий и некоторым общим рекомендациям.

Для описания этих событий в редакторе используются следующие поля:

- NR** – является справочным (не редактируемым) полем и отображает номер редактируемого объекта.
- Partition Nr** – содержит номер района (раздела). Если панель на объекте не имеет деления на районы и используемый протокол передачи по телефонной линии не подразумевает обязательного наличия номера района, это поле оставляется пустым.
- Event code** – должно содержать код события, получаемый с охранной панели. Для различных коммуникационных протоколов, а также типов пультов он может иметь различную длину и структуру.
- M** – E-mail рассылка. Правила заполнения – как в окне **Zone**.
- T** – Тип события. Возможные типы событий приведены ниже:
  10. **P – Panic** – тревожное событие. Соответствует нажатию на объекте кнопки нападения.
  11. **F – Fire** - тревожное событие. Соответствует пожарной тревоге на объекте.
  12. **B – Bur** - тревожное событие. Соответствует срабатыванию охранной сигнализации на объекте.
  13. **T – Trbl** – тревожное событие. Описывает всевозможные неполадки на объекте (сработка тампера, разряд аккумулятора и т.п.)
  14. **A – Arm** – постановка объекта под охрану.
  15. **D – DArm** - снятие объекта с охраны. Так же, как и при описании событий по радиоканалу, допускается наличие нескольких событий типа **A** и **D** для одного объекта.
  16. **R – Restore** – восстановление тревоги (событий 1 – 4).
  17. **E – Event** – нейтральное событие.
  18. **S – Tst** – тестовое сообщение с охранной панели. Это сообщение не является информационным, но если оно не принято в течение времени, определенного параметром **Object test time**, выводится сообщение:  
**No signal from object!**
- Message** – предназначено для описания события, соответствующего данному коду. Если это поле остается незаполненным, событие при обработке информации игнорируется независимо от присвоенного ему типа. В случае возникновения неописанного в базе данных события, ему присваивается тип **E – Event**. Сообщение, выводимое при этом, имеет вид:  
**Partition= P EventCode= E**,  
где **P** – номер района, **E** – код события.  
Номер района может содержать до 3-х шестнадцатеричных цифр, код события до 8-ми символов. Если номер района не передается, строка имеет вид:  
**Partition= EventCode= E.**

- **rEv** – код восстановления. В этом поле указывается код, по которому описываемое тревожное сообщение (типы событий – 1 – 4) должно удаляться из окна “Alarm List”. В случае если код восстановления не введен, удаление события из окна “Alarm List” должно производиться вручную.
- **R** – может принимать два значения: Y – тревожное событие направляется в окно “Alarm List”, N – не направляется. Эта функция будет работать только в том случае, если параметр **Reminder timeout** в заголовке редактора объектов будет иметь ненулевое значение.

Как и при описании событий, передаваемых по радиоканалу, допускается часть символов кода события (поле **Event**) и цифр номера района (поле **Partition Nr**) заменять на «?». В этом случае соответствующему описанию события (**Message**) приводится в соответствие код, содержащий на месте «?» любой символ. Для идентификации конкретного события в тексте описания вставляется комбинация «[E]», которая при отображении заменяется конкретными символами из кода события (см. Пример), или комбинация «[P]», заменяющаяся номером района. Количество «?» в коде события или номере района может быть любым (но не больше реально имеющегося количества символов), однако располагаться они должны справа налево, без пропусков (в пределах каждого поля).

Если есть необходимость одному из кодов или районов, введенных с использованием «?», присвоить специальное описание, надо ввести его дополнительной строкой (код «C C0» в примере).

Пример заполнения карточки с использованием «?» для пульта **Sur-Gard MLR2-DG** (базовый протокол):

NR	Partition Nr	Event code	M	T	Message	rEv	R
1	?	A 3?		B	Тревога в зоне [E], район [P]		N
1	1	C C?		A	Закрытие первого района кодом[E]		N
1	?	C C0		A	Закрытие района[P] мастер-кодом		N
1	?	C C?		A	Закрытие района[P] кодом[E]		N
1	?	R 9?		R	Отбой тревоги в зоне [E], район [P]		N
1	1	O B?		D	Открытие первого района кодом[E]		N
1	?	O B0		D	Открытие района[P] мастер-кодом		N
1	?	O B?		T	Открытие района[P] кодом[E]		N

Как уже отмечалось, коды событий могут иметь различную структуру в зависимости от ряда причин. Как правило, описание коммуникационных протоколов и соответствующих им сообщений, передаваемых в компьютер, присутствуют в описании на конкретный пульт. Чтобы выяснить структуру конкретной информации с конкретного объекта, рекомендуется следующий способ.

Если вам известен номер панели (**account**) на интересующем вас объекте, создайте карточку и внесите этот номер в поле **Account** заголовка (см. Пункт «Заголовок и первая страница»). Затем проинициализируйте передачу сообщения с объекта. Вы получите сообщение типа **Event**, приписанное к введенному вами объекту и имеющее вид:

Partition= P EventCode= E

Для объекта, описанного в примере, эта строка могла бы иметь вид:

Partition= 1 EventCode= C C4

Теперь заполняем карточку объекта, вписывая в соответствующие поля полученные значения, и при повторной инициализации события получим уже строку:

Закрытие первого района кодом 4

Если же номер панели на объекте неизвестен, карточка объекта не создается, а просто инициализируется событие на объекте. В этом случае вы также получите сообщение типа **Event**, но приписано оно будет к пулту, и вид будет иметь следующий:

Receiver:1 Line:0 Acc:115 Part:1 EvCode:C C4

Как видно, эта строка содержит полную информацию для заполнения карточки объекта, соответствующей показанной в примере.

### GSM-Передачик RT4-5g/RT4-5gs.

GSM-передатчики передают посредством SMS сообщений информацию о состоянии своих зон и программируемых выходов. Передатчик **RT4-5gs** также может передавать информацию о состоянии зон подключенной к нему охранной панели.

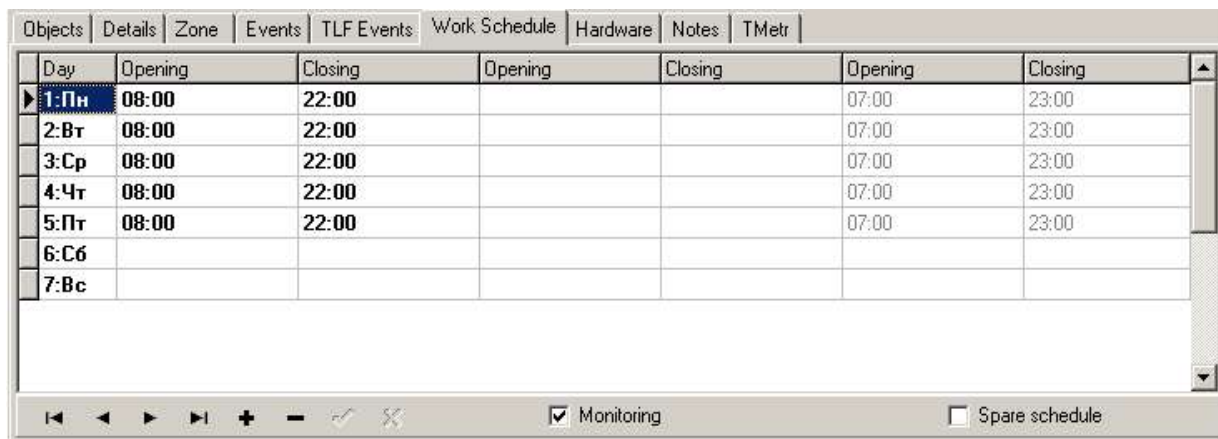
События, приходящие с передатчиков **RT4-5g** и **RT4-5gs**, имеют одинаковый вид и прописываются одинаково. Для собственных сообщений передатчиков Partition Nr равен **FF**.

Objects		Details	Zone	Events	TLF Events	Work Schedule	Hardware	Notes
NR	Partition Nr	Event code	M	T	Message	rEv	R	
3	FF	06		E	OUT 2 on		N	
3	FF	40		E	OUT 3 on		N	
3	FF	83		E	Module configuration changed		N	
3	FF	9?		R	Zone [E] restore		N	
3	FF	95		R	Battery ok		N	
3	FF	94		A	Armed		N	
3	FF	96		S	Test message		N	
3	FF	97		E	Programming		N	
3	FF	98		E	Ready		N	
▶ 3	FF	99		R	AC Restore		N	

◀ ▶ ⏪ ⏩ + - ✓ ✕ P-Panic F-Fire B-Bur T-Trbl W-PWR A-Arm D-DArm R-Restore E-Event S-Tst

## Страница Work Schedule.

На этой странице имеется возможность ввести расписание открытия-закрытия по каждому объекту, и программа будет автоматически отслеживать его выполнение. Пример рабочего расписания показан на Рисунке.



Day	Opening	Closing	Opening	Closing	Opening	Closing
1: Пн	08:00	22:00			07:00	23:00
2: Вт	08:00	22:00			07:00	23:00
3: Ср	08:00	22:00			07:00	23:00
4: Чт	08:00	22:00			07:00	23:00
5: Пт	08:00	22:00			07:00	23:00
6: Сб						
7: Вс						

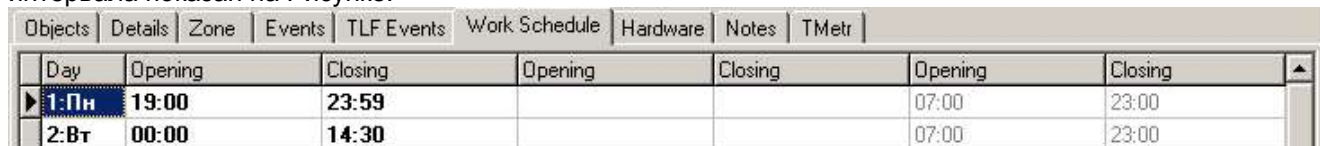
Monitoring  Spare schedule

В левой части страницы указываются дни недели, на которые формируется расписание. Далее идут 3 группы полей **Opening/Closing**, в которых указывается время снятия и постановки объекта под охрану соответственно. Из двух первых групп формируется основное расписание, из третьей – резервное. Переключение с основного расписания на резервное и обратно производится заполнением или очисткой чекбокса **Spare schedule**. Для того чтобы снять объект с мониторинга не удаляя его карточку, необходимо очистить чекбокс **Monitoring**. В этом случае все сообщения по этому объекту программой игнорируются, а номер объекта в списке редактора БД объектов выделяется красным (см. Пункт «Заголовок и первая страница»).

Работает расписание следующим образом.

Указанный в полях **Opening/Closing** интервал определяет время, когда объект может быть не поставленным под охрану. Если на момент наступления времени, указанного в поле **Closing**, объект не встал под охрану, формируется тревожное сообщение - **Object not Armed !!!** Если объект встал под охрану вовремя, но за пределами указанного интервала был снят с охраны, также формируется тревожное сообщение, но уже другое - **Disarm in illegal time !!!**

Если необходимо задать интервал времени, начинающийся в одни сутки, а заканчивающийся в другие, он разбивается на два дня. В первые сутки вписывается интервал, заканчивающийся в 23 часа 59 минут, а во вторые – начинающийся с 0 часов 0 минут. Вообще, если в расписании встречаются интервалы с разрывами 2 и менее минут, этот интервал считается непрерывным. Пример переходящего интервала показан на Рисунке.



Day	Opening	Closing	Opening	Closing	Opening	Closing
1: Пн	19:00	23:59			07:00	23:00
2: Вт	00:00	14:30			07:00	23:00

В показанном на рисунке варианте объект может быть без охраны с 19:00 понедельника до 14:30 вторника без перерывов.

Если в расписании указывается день недели, но не заполняются остальные поля, значит в этот день объект должен оставаться под охраной все время.

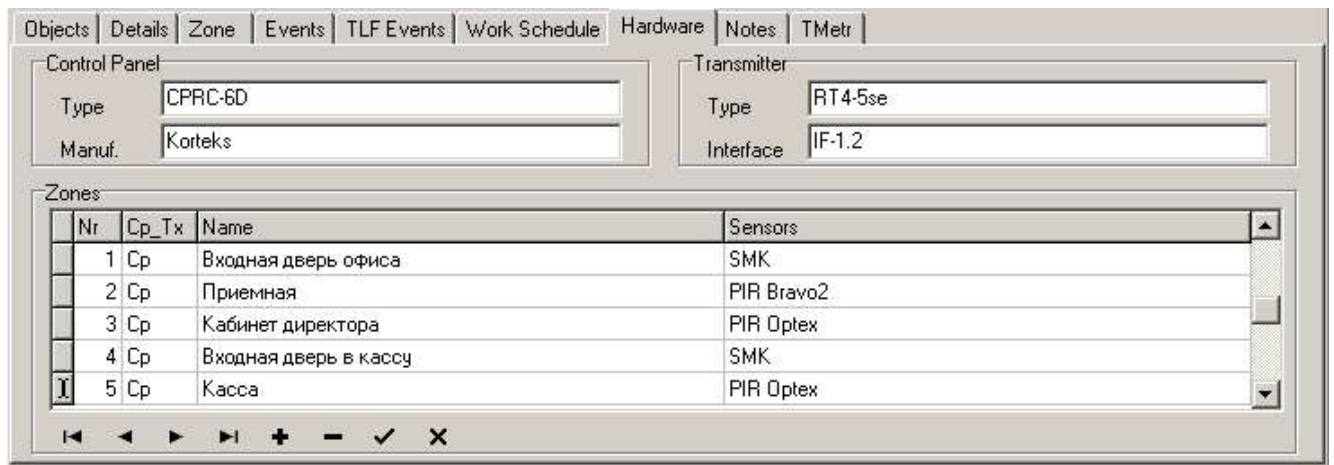
Если в расписании пропущен день недели, значит расписание в этот день не отслеживается.

Если объект имеет одинаковое расписание на все дни недели, достаточно ввести только понедельник, а затем вызвать правой кнопкой мыши контекстное меню и нажать **Copy**. Расписание скопируется на всю неделю.

## Страница Hardware.

Эта страница предназначена для описания оборудования, установленного на объекте и его подключения. Имеет вид, показанный на рисунке.





В заголовок страницы вынесено описание типа и фирмы-производителя контрольной панели (КП), установленной на объекте, а также типа передатчика и интерфейсного модуля (если он имеется). В нижней части располагается таблица, в которой описывается тип оборудования, подключенного к охранному шлейфу и входам передатчика и его назначение. Таблица содержит следующие поля.

- **Nr** – номер шлейфа КП (зоны) или входа передатчика.
- **Cp\_Tx** – принадлежность описываемого шлейфа: **Ср** – панель, **Тх** – передатчик.
- **Name** – описание охраняемой зоны
- **Sensors** – описание окончного оборудования (датчиков).

Все поля заполняются в свободной форме.

Эта информация может быть получена оператором при нажатии на кнопку **Hardware** в тревожном окне или на панели информации в главном окне программы.

### Страница Notes.

На этой странице можно в свободной форме размещать любую дополнительную информацию об объекте (в текстовом формате).

Эта информация может быть получена оператором при нажатии на кнопку **Notes** в тревожном окне или на панели информации в главном окне программы.

Объем размещаемой информации не ограничен.

### Редактор базы данных пользователей.

Ввиду того, что для входа в программу необходима авторизация, необходимо иметь возможность присвоить каждому пользователю свое символическое имя (Login) и пароль, а также определить их права доступа к различным функциям программы. Безоговорочно полный доступ имеет только Администратор (login: **sys** – фиксирован), Пароль администратора (при поставке: **sys**) может быть изменен через меню **Utilities/Change system password**.

Описываемый редактор предназначен для создания и корректировки базы данных пользователей программы. Вызов редактора производится из главного меню программы: **Utilities/Users/User DB Editor**. Общий вид окна редактора показан на рисунке.

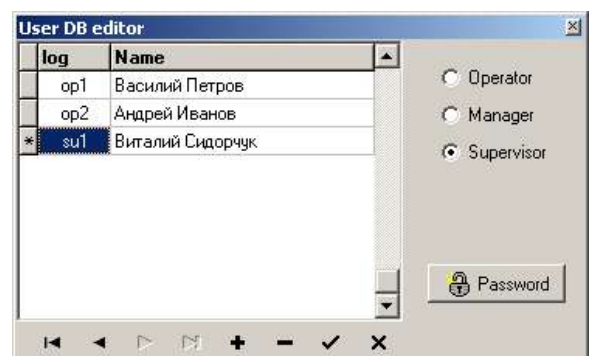
Для внесения в базу нового пользователя необходимо:

- Нажать символ «+» на нижней панели. Появится пустая строка.
- Ввести символическое (максимум 5 символов) и реальное имя пользователя в поля **log** и **Name** соответственно.
- Выбрать необходимый уровень доступа (в правой части окна – **Operator/Manager/ Supervisor**).
- Для ввода пароля нажать кнопку **Password**. Появится окно **Current password**. Если вводится новый пользователь – нажать «Ок», если редактируется – ввести действующий пароль и нажать «Ок». В следующих двух окнах вводится и подтверждается новый пароль.

Для сохранения сведений о пользователе – нажать **√**.

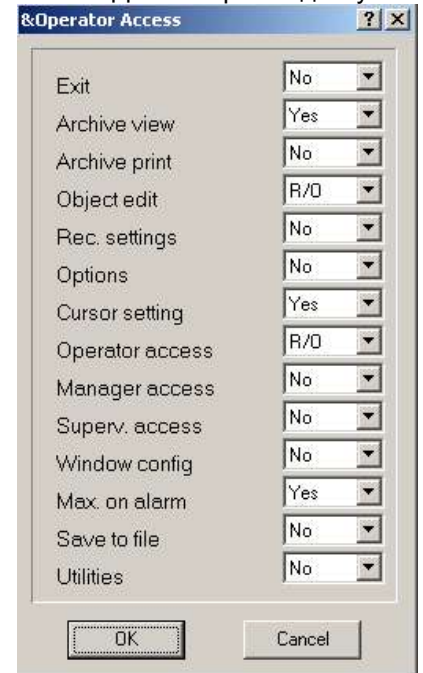
Для отмены действий по редактированию (после последнего сохранения) – нажать **X**.

Для удаления пользователя из БД – нажать -. Для удаления пользователя знать его пароль не нужно.



Для настройки функций программы, разрешенных для каждой из категорий пользователей существуют редакторы уровня доступа. Выход в редакторы через меню **Utilities/Users/Operator Access**, **Utilities/Users/Manager Access**, **Utilities/Users/Supervisor Access**. Окно настройки уровня доступа показано на рисунке и имеет одинаковый вид для всех категорий пользователей. Для настройки доступны следующие функции.

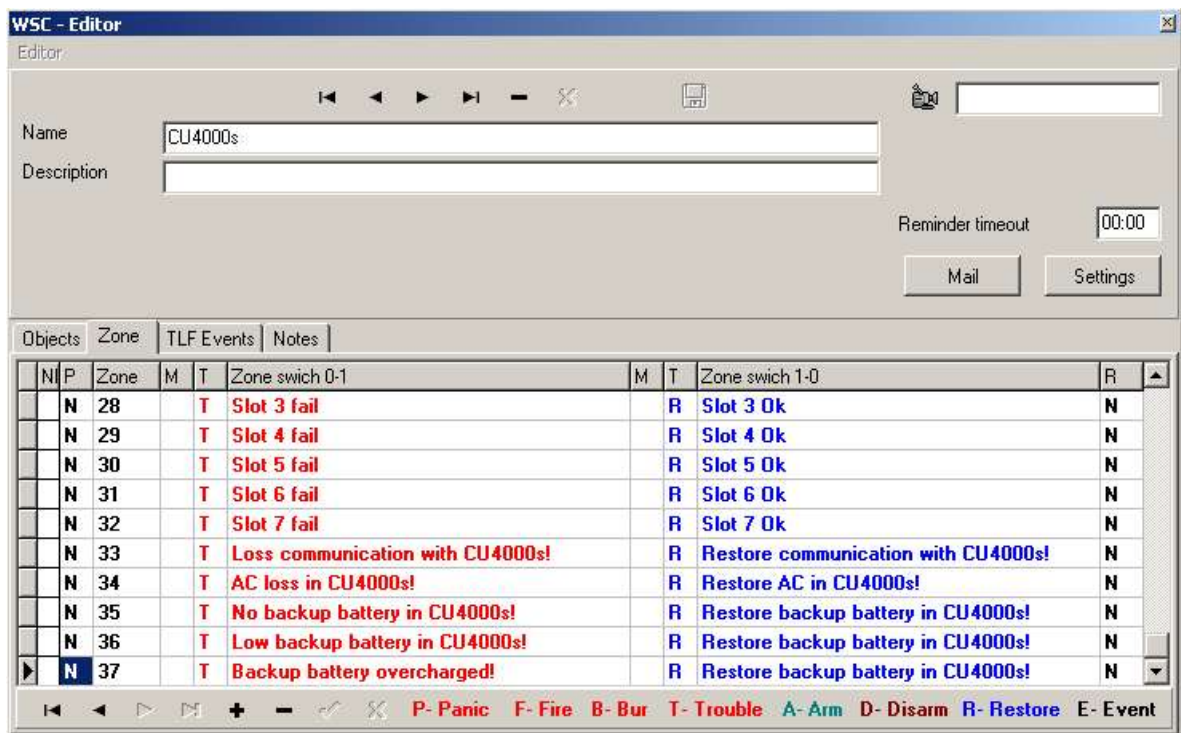
- **Exit** – возможность выйти из программы
  - **Archive view** – просмотр архива
  - **Archive print** – печать архива
  - **Object edit** – возможность редактировать базу данных объектов
  - **Rec. settings** – возможность настройки портов для подключения приемников
  - **Options** – возможность настройки параметров в меню Options
  - **Cursor setting** – возможность настройки режима «перепрыгивания» курсора в окне объектов.
  - **Operator access** – возможность настройки уровня доступа оператора
  - **Manager access** – возможность настройки уровня доступа менеджера
  - **Supervisor access** – возможность настройки уровня доступа супервизора
  - **Windows config** – возможность настройки параметров окон программы
  - **Max. on alarm** – позволяет максимизировать программное окно при приеме сообщения, если оно было минимизировано
  - **Save to file** – возможность использовать эту команду
  - **Utilities** – возможность пользоваться функциями программы в меню Utilities.
- По каждому из пунктов возможны три варианта доступа:
- **No** – функция не доступна
  - **Yes** – доступна полностью
  - **R/O** – доступна только для просмотра



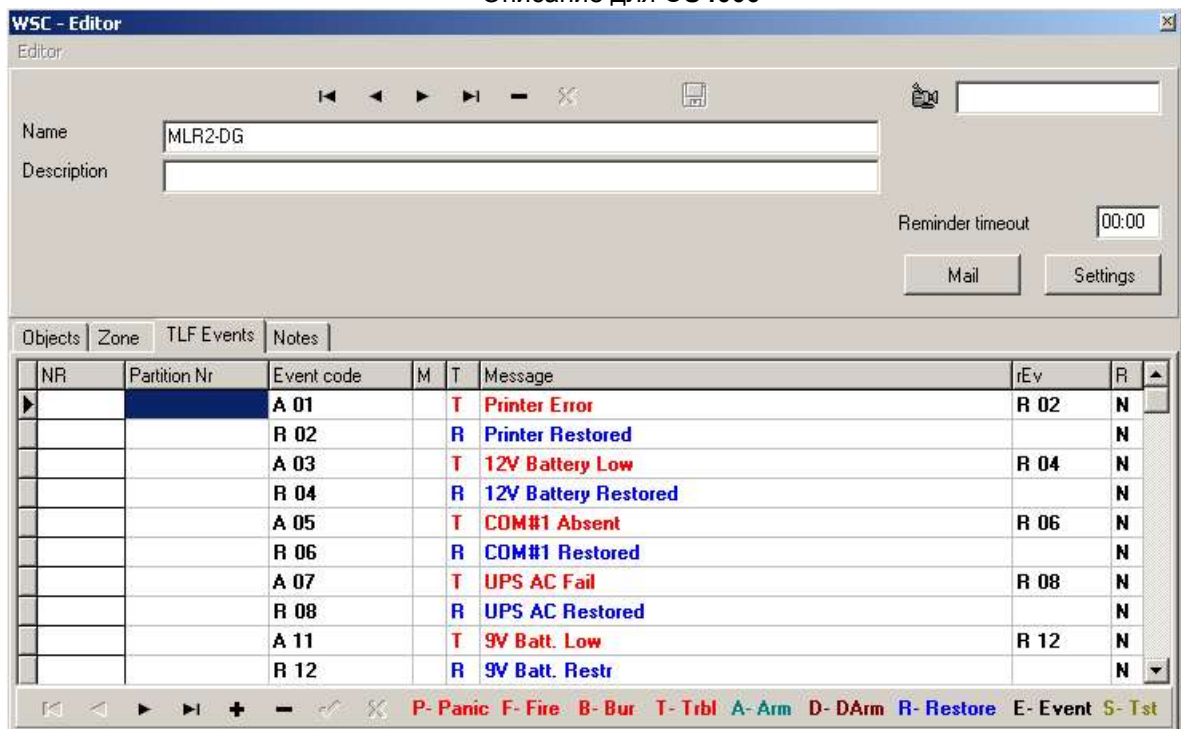
### ***Редактор системных сообщений приемников.***

Системными являются тревожные и информационные сообщения, характеризующие состояние приемников (ПЦН), работающих в системе. Информация по системным событиям загружается в базу данных при выборе соответствующего приемника в меню настроек (см. Пункт «Настройки приемников»). Редактор предназначен только для ее коррекции. Вызов редактора производится из меню: **Service/System events Editor**.

Интерфейс редактора совпадает с редактором базы данных объектов, за исключением параметров, не используемых для описания приемников. Описание событий пультов **CU4000** и **RR1000** производится на странице **Zones**, остальных на странице **TLF Events**. Правила описания событий – такие же, как при описании объектов. Ниже приводятся фрагменты описания для пультов **CU4000** (радио) и **MLR2-DG** фирмы **Sur-Gard** (телефонный).



Описание для CU4000



Описание для MLR2-DG

## Работа с архивом.

Все события, поступающие с объектов, возникающие в результате действий операторов, а также комментарии оператора к обрабатываемым событиям сохраняются в архиве. Архивные данные сохраняются за весь период работы программы и могут быть отсортированы, выведены на экран, сохранены в файл и распечатаны по запросу оператора в любой момент и за любой промежуток времени.

Вызов окна формирования архивной выборки (архивного фильтра) может быть сделан:

- из главного меню **Archive**.
- через контекстное меню из окна объектов или событий командой **Archive**.

В первом случае имеется три подменю, определяющих основной параметр сортировки:

- **Sort by Number** – позволяет сделать выборку по объекту или группе объектов руководствуясь их номером в базе данных.
- **Sort by Tx Address** – позволяет сделать выборку по объекту или группе объектов руководствуясь адресом установленного на них передатчика.

- **Sort by Account** – позволяет сделать выборку по объекту или группе объектов руководствуясь номером контрольной панели на объекте, если информация с нее приходит по проводным каналам связи.

Если вызов архивного фильтра производится через контекстное меню, открывается окно сортировки по номерам с уже установленным номером объекта, на котором находился курсор в момент вызова.

Внешний вид окон всех трех типов показан ниже.


Окно с сортировкой по номерам в БД.

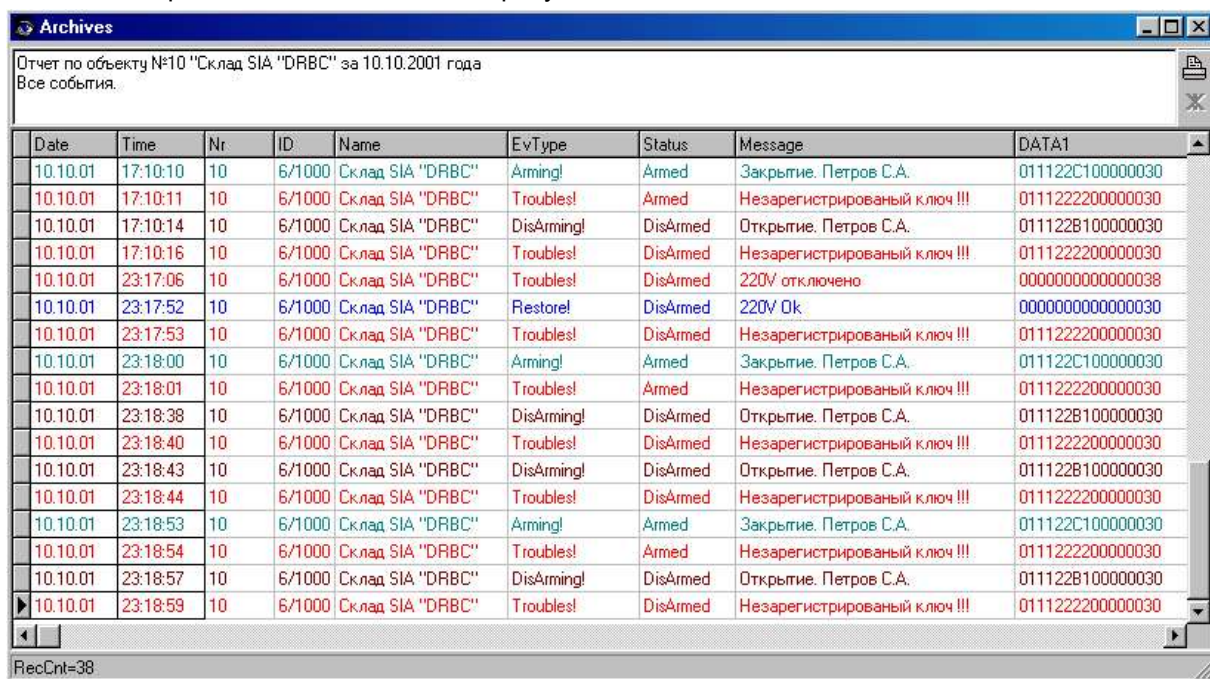
Окно с сортировкой по адресам передатчиков. Для получения информации по ретрансляторам перед числом, указывающим адрес, необходимо добавить префикс r. Например: r12.

Окно с сортировкой по номерам контрольных панелей. Число, описывающее номер панели, имеет шестнадцатеричный формат.

Как видно, эти окна отличаются только параметрами идентификации объектов, по которым делается выборка. Все остальные критерии выборки одинаковы и имеют следующие назначения.

- **Date** – позволяет определить за какие дни будет сделана выборка.
- **Time** – позволяет установить временной интервал для выборки. Если в предыдущем пункте задано несколько дней, выборка делается со времени «**From**» первого дня до времени «**To**» последнего. **Whole day** – выборка делается за полные сутки.
- **Event Type (1)** – позволяет определять типы событий, происшедших на рабочем месте оператора, которые будут включены в выборку.
- **Event Type (2)** – позволяет определить какие типы сигналов с объекта, которые будут включены в выборку.
- **Operator** – позволяет определить, обработанные каким оператором события, будут включены в выборку.

После того как все критерии выборки установлены, нажмите на кнопку «**Ок**». Время формирования выборки зависит от выбранного временного интервала, объема запрошенной информации, производительности компьютера и может занимать до нескольких минут. Для отмены формирования выборки следует нажать на символ  в правом верхнем углу окна. Пример архивной выборки показан на рисунке.



Date	Time	Nr	ID	Name	EvType	Status	Message	DATA1
10.10.01	17:10:10	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Arming!	Armed	Закрытие. Петров С.А.	011122C100000030
10.10.01	17:10:11	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	Armed	Незарегистрированный ключ !!!	0111222200000030
10.10.01	17:10:14	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	DisArming!	DisArmed	Открытие. Петров С.А.	011122B100000030
10.10.01	17:10:16	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	DisArmed	Незарегистрированный ключ !!!	0111222200000030
10.10.01	23:17:06	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	DisArmed	220V отключено	0000000000000038
10.10.01	23:17:52	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Restore!	DisArmed	220V Ok	0000000000000030
10.10.01	23:17:53	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	DisArmed	Незарегистрированный ключ !!!	0111222200000030
10.10.01	23:18:00	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Arming!	Armed	Закрытие. Петров С.А.	011122C100000030
10.10.01	23:18:01	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	Armed	Незарегистрированный ключ !!!	0111222200000030
10.10.01	23:18:38	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	DisArming!	DisArmed	Открытие. Петров С.А.	011122B100000030
10.10.01	23:18:40	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	DisArmed	Незарегистрированный ключ !!!	0111222200000030
10.10.01	23:18:43	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	DisArming!	DisArmed	Открытие. Петров С.А.	011122B100000030
10.10.01	23:18:44	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	DisArmed	Незарегистрированный ключ !!!	0111222200000030
10.10.01	23:18:53	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Arming!	Armed	Закрытие. Петров С.А.	011122C100000030
10.10.01	23:18:54	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	Armed	Незарегистрированный ключ !!!	0111222200000030
10.10.01	23:18:57	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	DisArming!	DisArmed	Открытие. Петров С.А.	011122B100000030
10.10.01	23:18:59	10	6/1000	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	DisArmed	Незарегистрированный ключ !!!	0111222200000030


Как видно из рисунка, окно состоит из поля заголовка и информационного поля. Содержимое информационного поля формируется из сообщений, поступивших на центральный пульт, и редактированию не подлежит. Поле заголовка заполняется пользователем по своему усмотрению.

В описываемой версии программы есть возможность сохранения архивной выборки в виде текстового файла с возможностью последующего импорта в **MS Excel**. Для этого нужно вызвать контекстное меню, нажав на правую кнопку мыши, и выбрать пункт **Save to file**. Кроме того контекстное меню содержит команды **Font**, позволяющую выбрать оптимальный тип и размер шрифта, и **Visible fields**, позволяющая отключить не интересующие поля в окне выборки и при распечатке отчета.

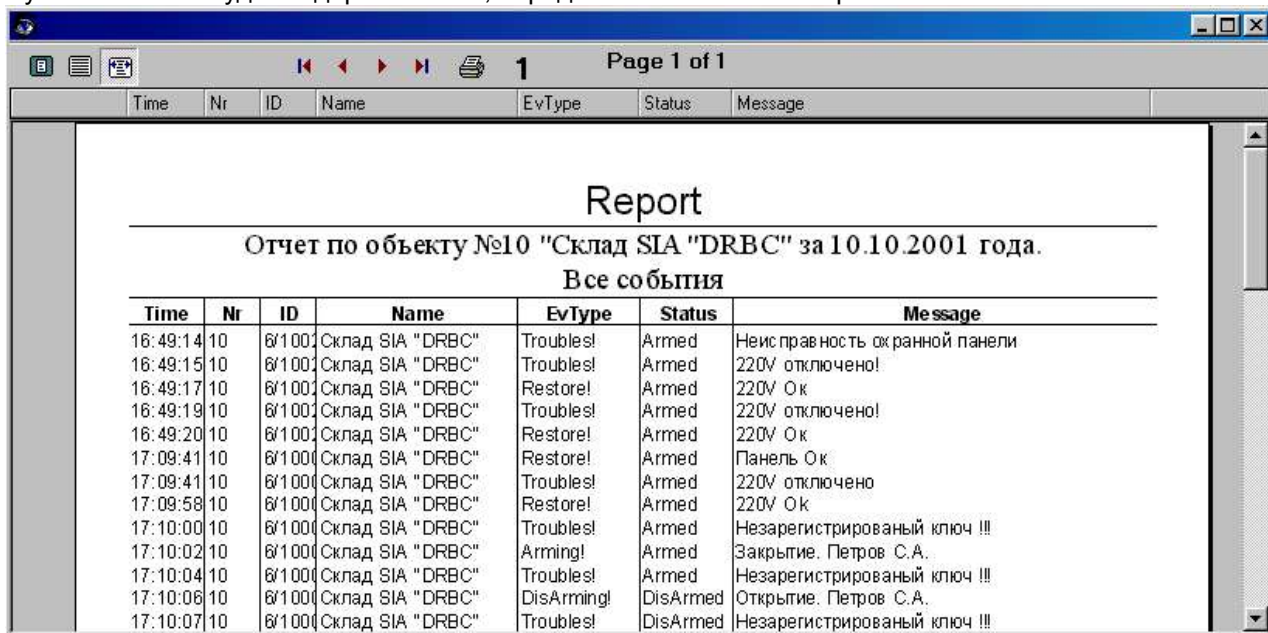
Окно выборки может содержать следующие поля:

- **Date** – дата прихода сообщения.
- **Time** – время прихода сообщения.
- **Nr** – номер объекта в базе данных.
- **Rnum** – номер канала приема (см. Пункт «Настройки приемников»).
- **ID** – источник сообщения в виде: номер приемника/номер слота (линии)/адрес устройства.
- **Name** – наименование объекта.
- **Event type** – тип сообщения с объекта.
- **Status** – статус объекта в момент получения сообщения (под охраной/без охраны).
- **Message** – текст сообщения с объекта.
- **Data** – блок данных, получаемый с приемника.
- **HI** – физический адрес последнего ретранслятора, через который прошло сообщение (только для **CU4000**).

- **HN** – количество ретрансляций сообщения (только для **CU4000**).
- **TG** – тип переданных данных (только для **CU4000**).
- **Log** – символическое имя оператора, обработавшего сообщение.
- **Slot type** – тип слота (только для **CU4000**).
- **Slot** – номер слота (линии), с которого получено сообщение.

Нажатие на символ  вызывает окно формирования и распечатки отчета.

Внешний вид окна формирования и распечатки отчета с его контекстным меню показан на рисунке. Это окно будет содержать поля, определенные в окне выборки.



**Report**

Отчет по объекту №10 "Склад SIA "DRBC" за 10.10.2001 года.


Все события

Time	Nr	ID	Name	EvType	Status	Message
16:49:14	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	Armed	Неисправность охранной панели
16:49:15	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	Armed	220V отключено!
16:49:17	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Restore!	Armed	220V Ок
16:49:19	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	Armed	220V отключено!
16:49:20	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Restore!	Armed	220V Ок
17:09:41	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Restore!	Armed	Панель Ок
17:09:41	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	Armed	220V отключено
17:09:58	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Restore!	Armed	220V Ок
17:10:00	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	Armed	Незарегистрированный ключ !!!
17:10:02	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Arming!	Armed	Закрытие. Петров С.А.
17:10:04	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	Armed	Незарегистрированный ключ !!!
17:10:06	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	DisArming!	DisArmed	Открытие. Петров С.А.
17:10:07	10	6'100	Склад SIA "DRBC"	Troubles!	DisArmed	Незарегистрированный ключ !!!

В этом окне имеются следующие средства для формирования отчета:

- Выбор шрифта заголовка. Производится через контекстное меню командой **Header Font**. По этой команде открывается стандартное окно настройки шрифта, позволяющее выбрать тип шрифта, его размер, цвет и т.п.
- Выбор шрифта текста. Производится через контекстное меню командой **Font** аналогично предыдущему пункту.
- Форматирование полей, заключающееся в выборе оптимальной ширины каждого поля. Для изменения ширины поля необходимо навести курсор на границу поля в заголовочной части окна (см. Рис) и, удерживая левую кнопку мыши, передвинуть ее на нужную позицию.

При необходимости описанные операции производятся несколько раз до достижения желаемого результата.

Для вывода сформированного отчета на принтер необходимо нажать на символ .

## Работа с .log-файлом пульта CU4000.

.log-файл пульта **CU4000** представляет собой текстовый файл, в котором сохраняются все сообщения, поступающие с приемника, независимо от того занесен соответствующий объект в базу данных или нет. Более того, в него записываются все сообщения с каждого сеанса передачи (дублированные, ретранслированные и т.п.). Поскольку каждое сообщение содержит информацию об уровне сигнала, маршруте и глубине ретрансляции, передаваемых данных и т.д., анализ .log-файла позволяет получить полное представление о работе сети в целом. .log-файл будет формироваться только в том случае, если в главном программном директории существует папка **maplog** (при инсталляции создается по умолчанию). Каждый .log-файл закрывается подекадно, т.е. содержит информацию за 10 дней. Имя файла имеет следующий вид:

**YYYYMM\_D.log**

Где **YYYY** – год, **MM** – месяц и **D** – номер декады, когда был создан файл. Например, 200311\_2.log – это файл за вторую декаду ноября 2003 года.

Для удобства работы с .log-файлом в программе предназначена утилита **LogView** (см. Пункт «Панель управления»). Она позволяет не только представить информацию в более удобной для обработки форме, но и при помощи системы фильтров выделить необходимые для работы данные. Общий вид окна **LogView** с открытым контекстным меню показан на рисунке.

DateTime	Tst	HN	Dat	Id	LV	HI	Slot	Port
27.11.2003 14:23:51	Test	0	-,2,3,-,-	550	1	0	5	1
27.11.2003 14:23:51		1	024A0000 0000001C	1588	3	3	0	1
27.11.2003 14:23:50		1	024A0000 0000001C	1588	3	7	0	1
27.11.2003 14:23:50		1	024A0000 0000001C	1588	3	5	0	1
27.11.2003 14:23:49		2	024A0000 0000001C	1588	4	5	0	1
27.11.2003 14:23:49	Test	0	-,2,3,-,-	550	1	0	5	1
27.11.2003 14:23:48	Test	1	00000000 0000003F	1188	2	7	0	1
27.11.2003 14:23:47	Test	0	-,2,3,-,-	550	1	0	5	1
27.11.2003 14:23:47		1	024A0000 0000001C	1588	3	3	0	1
27.11.2003 14:23:46	Test	1	00000000 0000003F	1188	2	7	0	1
27.11.2003 14:23:44	Test	1	00000000 0000003F	320	3	7	0	1
27.11.2003 14:23:43	Test	1	00000000 0000001C	1545	1	3	7	1
27.11.2003 14:23:43	Test	1	00000000 0000001C				7	1
27.11.2003 14:23:43		2	-,2,3,-,-,-,-				53	3
27.11.2003 14:23:43	Test	1	00000000 0000003F					
27.11.2003 14:23:41	Test	1	00000000 0000003F					
27.11.2003 14:23:41	Test	0	00000000 0000001C	1545	2			


Окно имеет следующие настройки, доступные через контекстное меню:

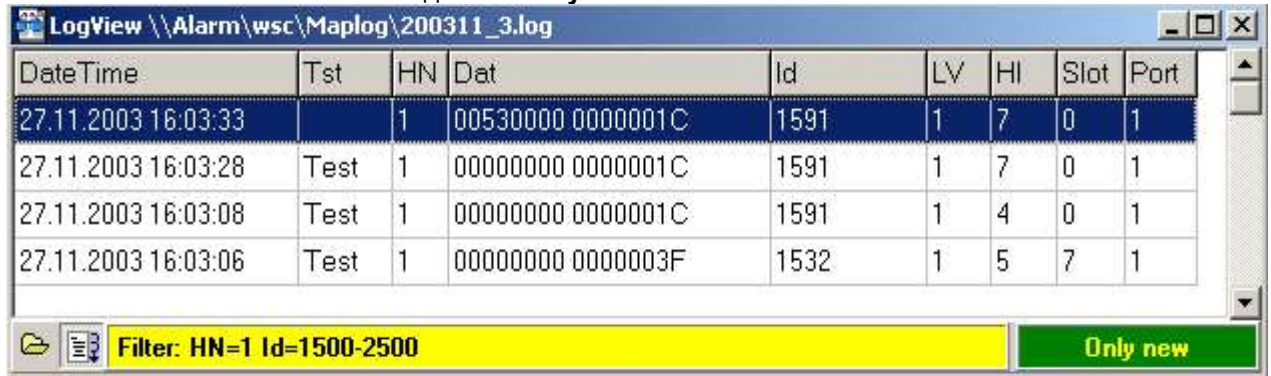
- **Visible fields** – позволяет включать или выключать определенные информационные поля.
- 1. **Port** – номер порта компьютера, с которого получено сообщение.
- 2. **Slot** – номер слота приемника, с которого получено сообщение
- 3. **Dat** – блок данных
- 4. **ST** – тип слота приемника
- 5. **DateTime** – дата и время приема сообщения
- 6. **ID** – адрес передатчика (ретранслятора)
- 7. **Tst** – признак тестового сообщения
- 8. **Serv** – признак сервисного сообщения ретранслятора
- 9. **HI** – адрес последнего ретранслятора, через который прошло сообщение
- 10. **HN** – количество ретрансляций сообщения
- 11. **LV** – уровень принятого сигнала (0 – 7). Если сообщение ретранслировалось, показывается уровень приема первым ретранслятором.
- 12. **Source** – оригинальная строка .log-файла, из которой была взята информация

**Примечание.** В поле **HI** при непосредственном приеме информации с передатчика, может отображаться номер ретранслятора, на котором передатчик зарегистрирован.

- **Font** – позволяет выбрать оптимальный тип и размер шрифта.
- **Filter On** – позволяет выбрать и активизировать фильтрацию сообщений по соответствующим полям (см. Рисунок). Одновременно могут быть активизированы фильтры по нескольким полям. В этом случае отображается информация, отвечающая всем критериям. В поле задания критерия можно указывать как конкретное значение параметра, так и интервал. При задании нового критерия, старый аннулируется. При активизации фильтра нижняя панель окна выделяется желтым цветом и на ней указываются все критерии фильтрации (см. рисунок).
- **Filter Off** – отменяет фильтрацию по всем заданным критериям. Для отмены фильтрации по одному полю необходимо вызвать окно задания критерия и, не заполняя его, нажать **Ок**.

При вызове **LogView** автоматически открывается .log-файл за текущую декаду. Если необходимо просмотреть информацию за более ранний период, следует нажать на символ, и выбрать требуемый файл с расширением log из списка.

Кнопка  служит для переключения режимов просмотра. Нажатой кнопке соответствует режим оперативного просмотра, когда в окне автоматически отображаются вновь приходящие сообщения. Отжатою – режим просмотра истории. Переключение режимов возможно также клавишами **Home** и **↓** соответственно. При активизированном фильтре, режим оперативного просмотра индицируется зеленым цветом на нижней панели окна и надписью **Only new**.




DateTime	Tst	HN	Dat	Id	LV	HI	Slot	Port
27.11.2003 16:03:33		1	00530000 0000001C	1591	1	7	0	1
27.11.2003 16:03:28	Test	1	00000000 0000001C	1591	1	7	0	1
27.11.2003 16:03:08	Test	1	00000000 0000001C	1591	1	4	0	1
27.11.2003 16:03:06	Test	1	00000000 0000003F	1532	1	5	7	1

Filter: HN=1 Id=1500-2500 Only new

Поля в окне можно располагать в произвольном порядке. Для перемещения поля необходимо навести курсор на его заголовок и, удерживая левую кнопку мыши, переместить на нужную позицию. Таким же образом изменяется ширина поля, только курсор надо наводить на его правую границу.

## Работа с программой Tracking

Программа **WinSC** способна принимать информацию с передатчиков **RT-GPS** системы слежения за подвижными объектами **RS-Global**, обрабатывать её и передавать программе **Tracking Server**. Программа работает в качестве связующей программы вместо программы **MapTsc**. При работе в режиме Tsc существуют некоторые важные нюансы:

- Для работы в Tsc режиме в окне настройки приёмников необходимо выбрать вместо приёмника **CU4000** приёмник **CU4000TRC** (при наличии соответствующего драйвера)
- Объекты, работающие в Tsc режиме, не нужно прописывать в базу данных, и они не видны в окне программы.
- При запуске в Tsc режиме открывается дополнительное независимое окно, в котором, нажав на иконку , необходимо указать следующие параметры:

**Host** - IP-адрес сервера, на который по умолчанию будет пересылаться принятая информация.


**Port** – Порт по которому будет пересылаться информация.

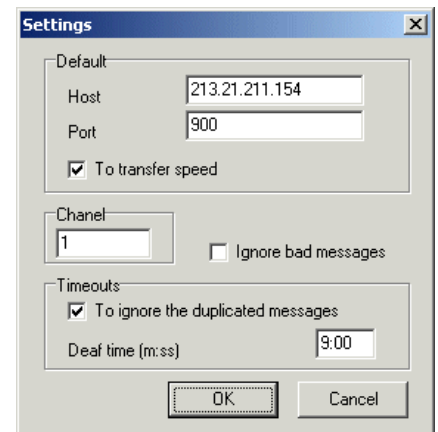
Если активирован чекбокс **To transfer speed**, то будет передаваться также и информация о скорости объекта.

**Channel** – номер канала передачи информации. Должен соответствовать параметру **Source ID** при программировании объекта на сервере (см. инструкцию к программе **Tracking Server**).

Чекбокс **Send bad messages** определяет, будут ли пересылаться сообщения, содержащие недостоверные координаты (если активирован) или нет.

Если выбран чекбокс **To ignore duplicate messages**, то программа будет рассматривать любые одинаковые сообщения, пришедшие с объекта за указанный период времени (поле **Deaf time**), как одно сообщение.

Если необходимо пересылать информацию на несколько серверов, то объекты информация о которых будет пересылаться на сервер отличный от заданного по умолчанию, необходимо прописывать в таблице главного окна. Для этого нужно нажать иконку  и занести в поля следующую информацию:



**Settings**

Default:

Host: 213.21.211.154

Port: 900

To transfer speed

Chanel: 1  Ignore bad messages

Timeouts:

To ignore the duplicated messages

Deaf time (m:ss): 9:00

OK Cancel



**ID** – номер объекта. Номер объекта имеет следующий вид: **ХХУ** где ХХ – ID блока установленного в автомобиле, У – номер слота на который принимается информация с объектов.

**Host** – IP-адрес сервера на который будет передаваться информация об объекте.

**Port** – Порт по которому будет передаваться информация на сервер.

**STr** – Поле определяющее будет ли передаваться информация о скорости объекта. Если нужно передавать, то в поле ставится символ **У**, если нет - то **Н**.

**Внимание!!!** Информация об одном объекте может передаваться только на один сервер.

ID	Host	Port	State	STr	Thr H

Slot1(#3) 2007/02/15 09:13:57 0004009400355E0C16AD0EC400